

# PORTFOLIO

Juillet 2024



Florent Douez  
Conception d'Intérieurs



Bienvenue !

C'est avec plaisir que je vous présente, avec ce portfolio, une synthèse de mon parcours ainsi qu'une sélection de projets et réalisations élaborés au cours de ces dernières années.

Après plus de 10 ans dans le management des ressources humaines, j'entreprends aujourd'hui un nouveau chapitre professionnel dans le domaine de l'architecture d'intérieur.

Venant d'obtenir mon diplôme de Designer en Architecture d'Intérieur, mention très bien, formation débutée en septembre 2021 à l'école MJM Graphic Design de Rennes, elle m'ouvre la voie vers ce nouveau métier.

Je vous invite à consulter ce portfolio et à me contacter pour toute question et complément d'information nécessaire à une future collaboration.

Bonne découverte,  
Florent.

## COMPETENCES

### Compétences métier

Elaboration de dossiers de l'esquisse au PRO/DCE  
Modélisation 3D de lieux de vie (logement, commerce, tertiaire...)  
Création de rendus 3D - images et vidéos  
Constitution de planches tendances et carnets d'achats

### Compétences informatiques

Autocad	● ● ● ● ◐	V-Ray	● ● ● ● ○
Revit	● ● ● ○ ○	Enscape	● ● ● ● ◐
Archicad	● ◐ ○ ○ ○	Lumion	● ● ● ● ○
Sketchup	● ● ● ● ◐	Photoshop	● ● ◐ ○ ○
Indesign	● ● ● ● ○	Layout	● ● ○ ○ ○

### Compétences transversales

Gestion de projet dont réalisation et suivi de budgets  
Management d'équipe  
Conduite d'entretiens  
Communications interne (présentations, réunions et rédactionnel)

## PARCOURS (POST-RECONVERSION)

### Stage Conception 3D, Lebel Agencement (Val d'Izé)

Février et avril 2023 (3 semaines)  
Modélisation et rendus 3D de solutions d'agencement sur mesure  
Réalisation de dossiers pour la phase avant-vente des projets

### Alternant en Architecture Intérieur, Belloir SAS (Fougères)

Sept. 2021 - Mai 2022  
Missions d'esquisses  
Création de dossiers d'exécution pour les chantiers

### Chargé de Développement, Maisons Vivalia (Rennes)

Avril 2021 - Sept. 2021

### Stage Architecte Intérieur, Studio Monom (Rennes)

Mars 2021 (2 semaines)  
Mission de conseils déco avec réalisation de planche tendance  
Aménagement d'intérieurs avec proposition de plans 2D/3D

### Précédemment : parcours en management des ressources humaines

Février 2010 - Sept. 2020 (Master en gestion des ressources humaines obtenu en 2009)

# SOMMAIRE

## ► PARTIE 1 - PROJETS D'ETUDES

1



**On Air !**

Juin 2024

2



**Vivre sur l'eau à Rennes**

Avril 2023

3



**Michigan Central Station**

Juin 2023

4



**Tranformation d'une étable**

Mars 2024

5



**Bienvenue au golf**

Avril 2024

## PARTIE 2 - RÉALISATIONS COMPLÉMENTAIRES

## PARTIE 3 - DEMANDES PROFESSIONNELLES



Visuel 3D du projet avec l'espace scénique ouvert sur la terrasse - Sketchup et VRay

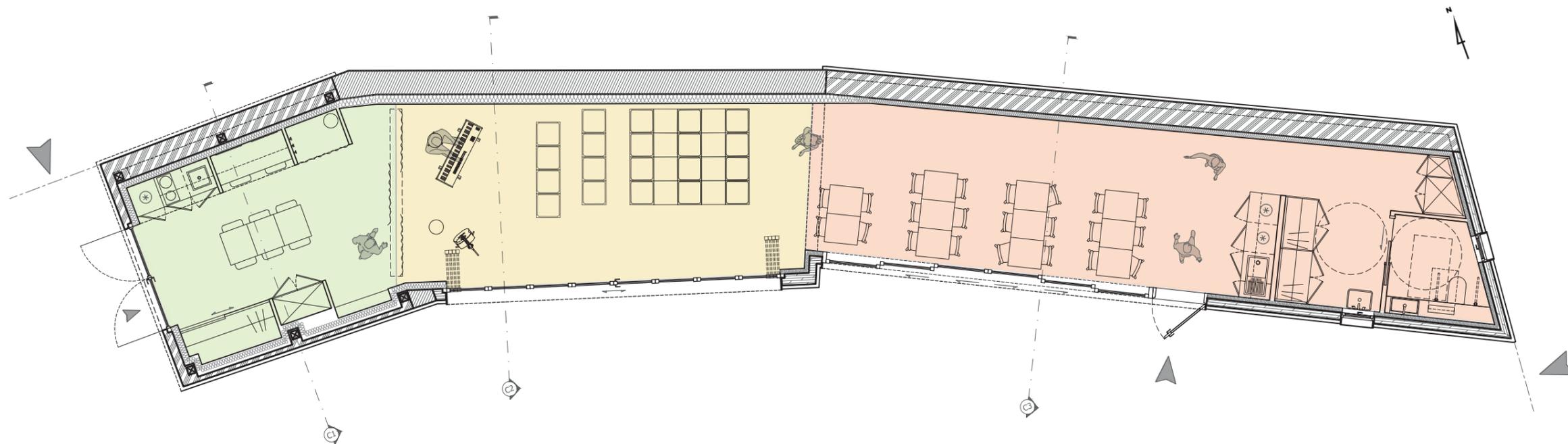
Ce projet de fin d'études localisé à Saint-Aubin-du-Cormier (35) a été l'occasion de proposer, dans un bâtiment existant aux dimensions réduites (70m<sup>2</sup>), un espace de convivialité, de rencontres et d'échanges festifs pour une association locale.

Après avoir choisi l'association «OFF/ON !» de promotion des musiques actuelles, mon parti pris a été :

- De créer 3 espaces :
  - un espace café pour l'accueil et les échanges avant / après l'événement,
  - un espace scénique modulable pour organiser une diversité de représentations autour des musiques actuelles,
  - des coulisses permettant l'accueil des artistes et la bonne gestion du montage / démontage des événements organisés,
- Rénover / transformer l'existant avec comme ligne de conduite l'architecture frugale compte-tenu de la destination du bâtiment et de l'importance du patrimoine culturel (servitude de monuments historiques) et naturel du site,
- Proposer une conception jouant sur la dualité entre l'architecture vernaculaire et le contemporain des musiques actuelles.



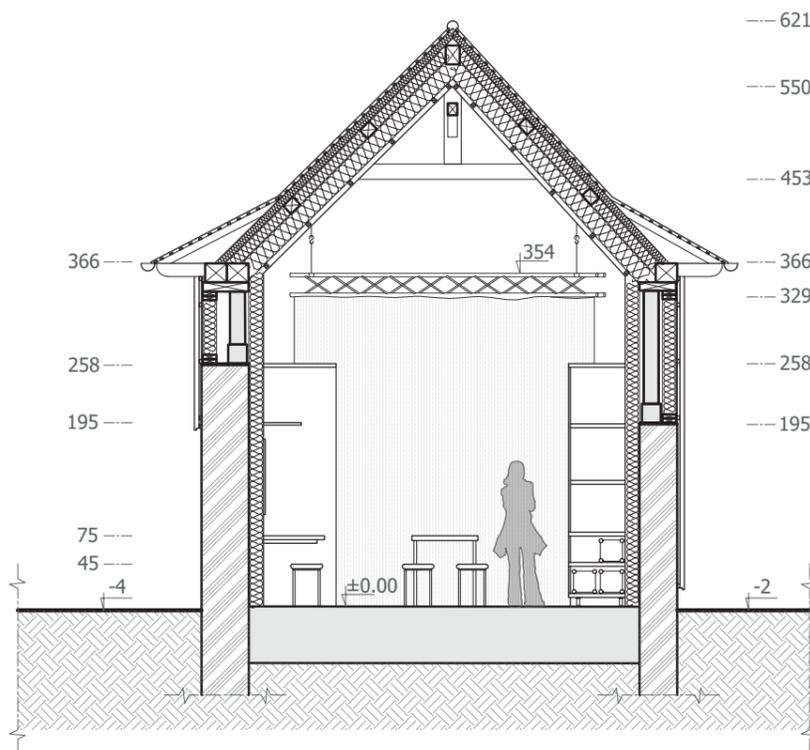
Visuel 3D de l'espace café - Sketchup et VRay



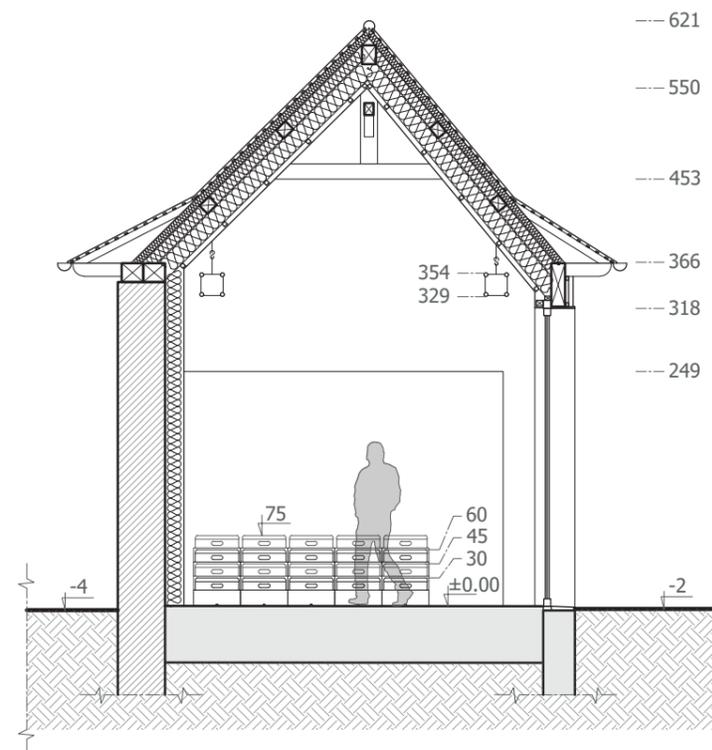
Plan aménagé du projet avec zoning spatial (1/100)- Autocad

### LÉGENDE

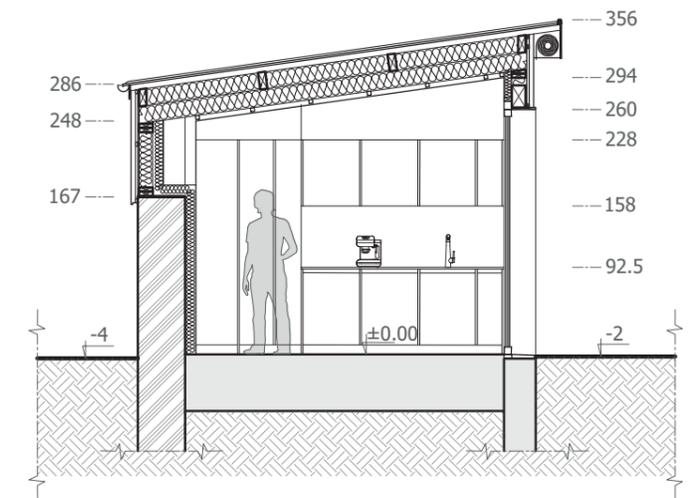
- Coulisses- 14m<sup>2</sup>
- Espace scénique - 15m<sup>2</sup>
- Espace café - 40m<sup>2</sup>
- Mur existant : moellon de pierres
- Ossature bois sur mur existant
- Ossature bois



■ Coupe C1 : Coulisses (éch. 1/75) - Autocad



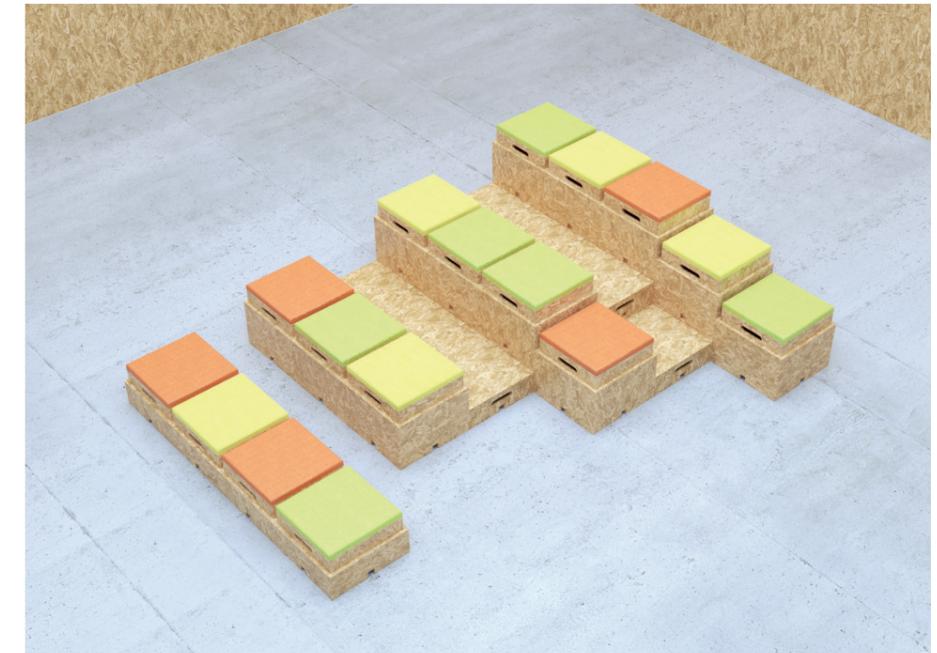
■ Coupe C2 : Espace scénique (1/75) - Autocad



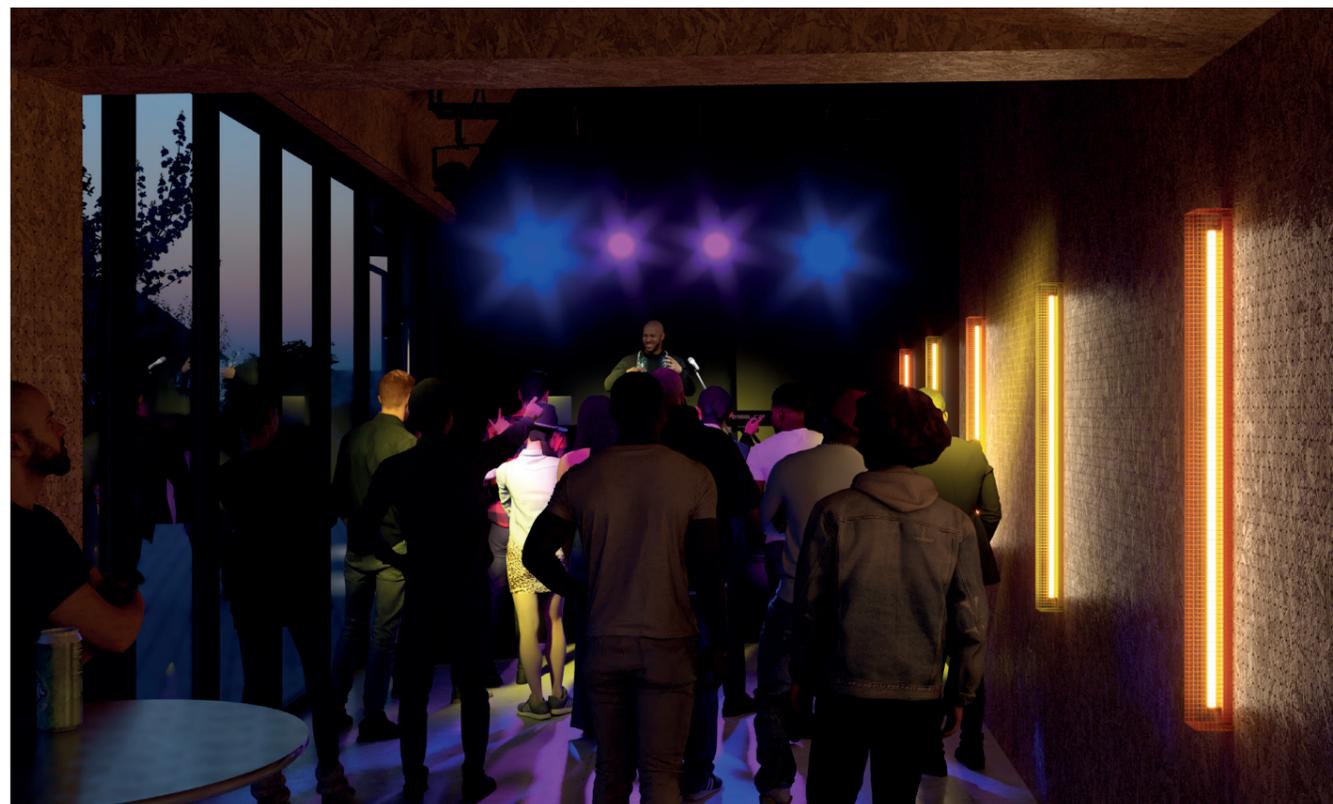
■ Coupe C3 : Espace café (1/75) - Autocad



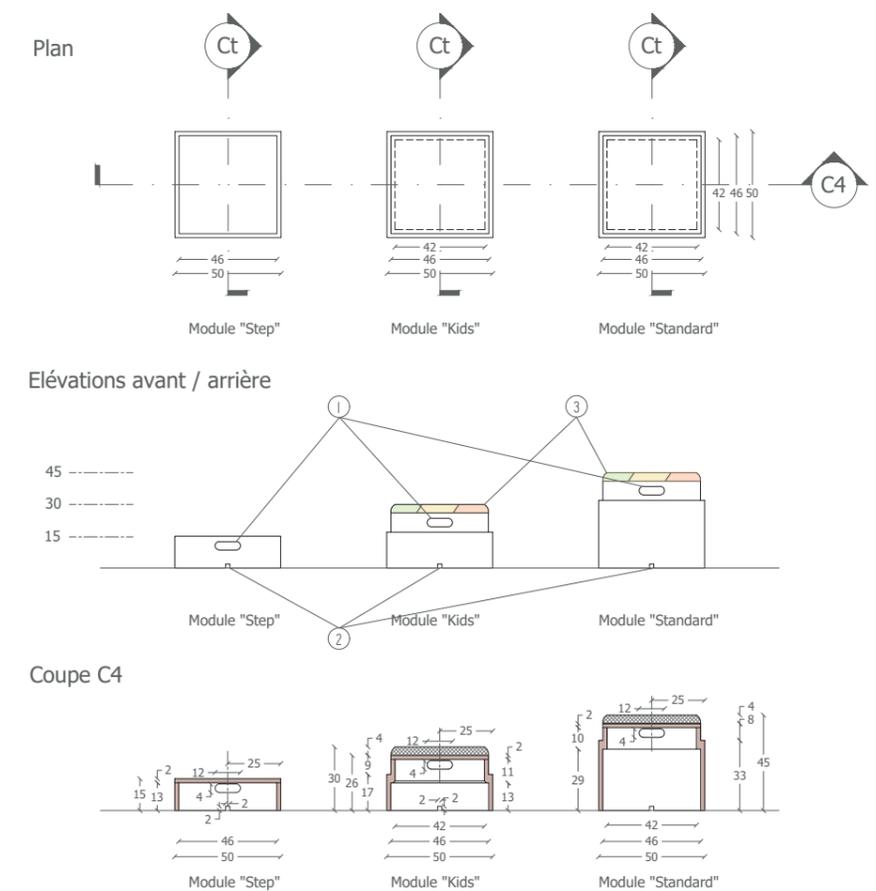
Visuel 3D de l'espace scénique avec le mobilier modulable Mobil'Air - Sketchup et Vray



Configuration du mobilier sur mesure «Mobil'Air» - Sketchup et Vray



Visuel 3D de l'espace scénique avec une seconde configuration - Sketchup et Vray



Extrait de la documentation technique du mobilier sur mesure «Mobil'Air»



Visuel 3D de l'intérieur du salon de la péniche - Sketchup et Enscape

Nous avons eu l'opportunité de travailler en avril 2023 sur la thématique du micro-habitat sur la base de plans d'une péniche dite «Freycinet».

Le programme devait inclure le lieu de vie d'une famille de «4+1» personnes, la cinquième (étudiant.e) n'étant présente qu'occasionnellement, le rangement de vélos dont un vélo-cargo ainsi que le lieu de travail d'une des personnes du foyer.

Au-delà d'un programme « classique » pour un logement avec : un séjour avec cuisine ouverte, un bureau indépendant, une suite parentale avec dressing et salle d'eau et de chambres d'enfants ; le point central de ma conception s'est basé sur une modularité du séjour et de la chambre «ponctuelle» de l'étudiant.e à la présence occasionnelle pour l'accueillir.

Comme présenté dans les pages suivantes, le mur entre le séjour et la chambre coulisse et permet de créer une chambre avec son intimité dont un espace nuit et un bureau.



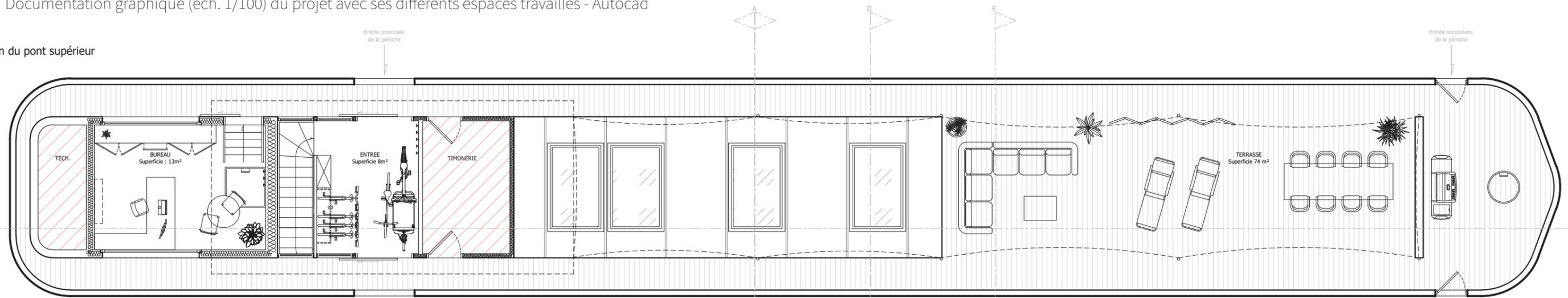
Visuel 3D de la terrasse ombragée - Sketchup et Enscape

# VIVRE SUR L'EAU À RENNES

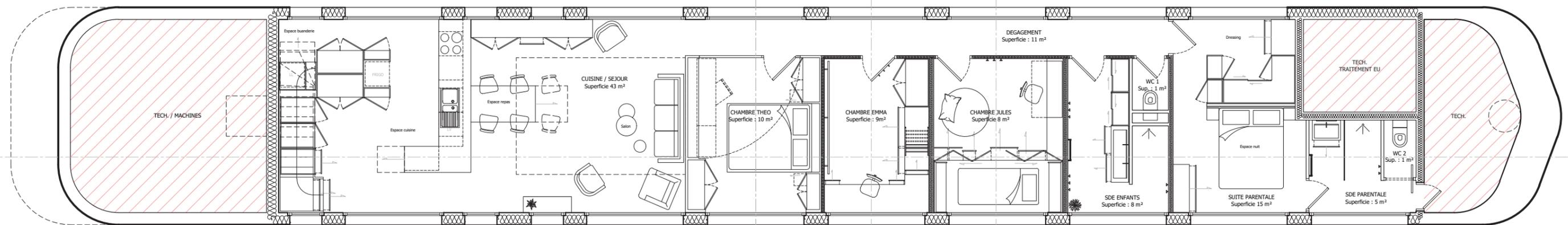
Logement - Micro-habitat

Documentation graphique (éch. 1/100) du projet avec ses différents espaces travaillés - Autocad

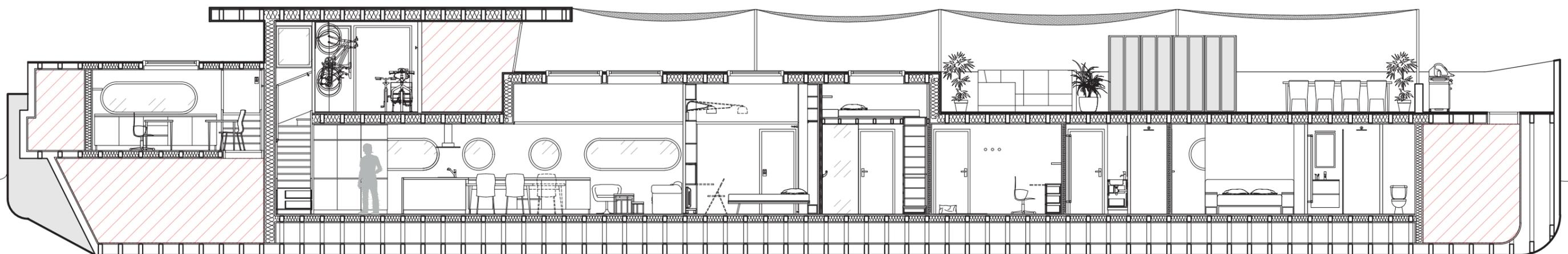
Plan du pont supérieur



Plan du niveau inférieur avec la chambre de Théo ouverte



Coupe longitudinale chambre de Théo ouverte





Axonométries - Modularité séjour / chambre ponctuelle : accueillir occasionnellement l'adolescent revenant de ses études à l'étranger - Sketchup



Visuel 3D de la chambre d'amis ouverte, vue de l'espace nuit - Enscape



Visuel 3D de la chambre d'amis ouverte, vue du bureau - Enscape



Visuel 3D de l'intérieur d'une chambre de l'hôtel - Sketchup et VRay

Direction les Etats-Unis pour ce projet de juin 2023. Nous devons transformer l'ancienne gare désaffectée de Détroit en hôtel et centre d'artistes.

Pour cet établissement recevant du public, mon objectif a été de créer deux univers bien distincts pour ces deux programmes :

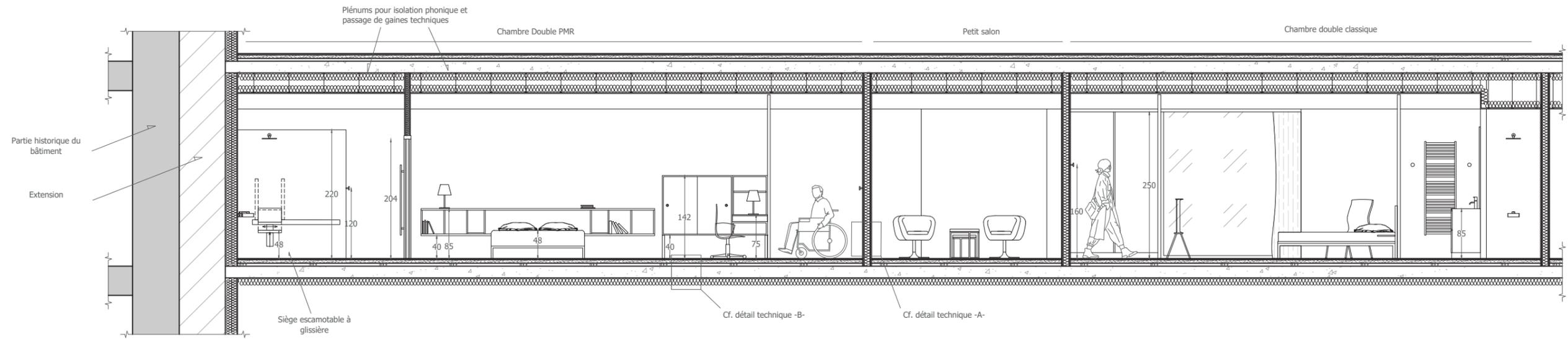
- Un hôtel avec une vocation premium (chambres et suites) dans un esprit minimaliste et à l'ambiance sombre. La lumière provenant de l'extérieur avec de grandes baies vitrées : la vue des clients étant « apés » par la vue depuis leur chambre (bâtiment avec 16 étages).

- Un espace de créations artistiques (danse, musique, peinture...) à l'environnement très clair et aux matériaux bruts : mettre en place une liberté créatrice dans la structure historique du bâtiment.

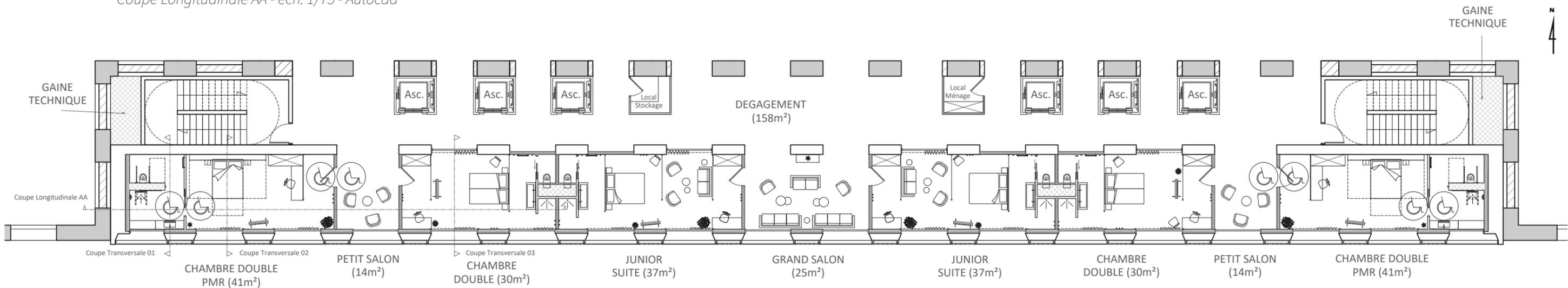
A suivre, les éléments concernant la partie de l'hébergement.



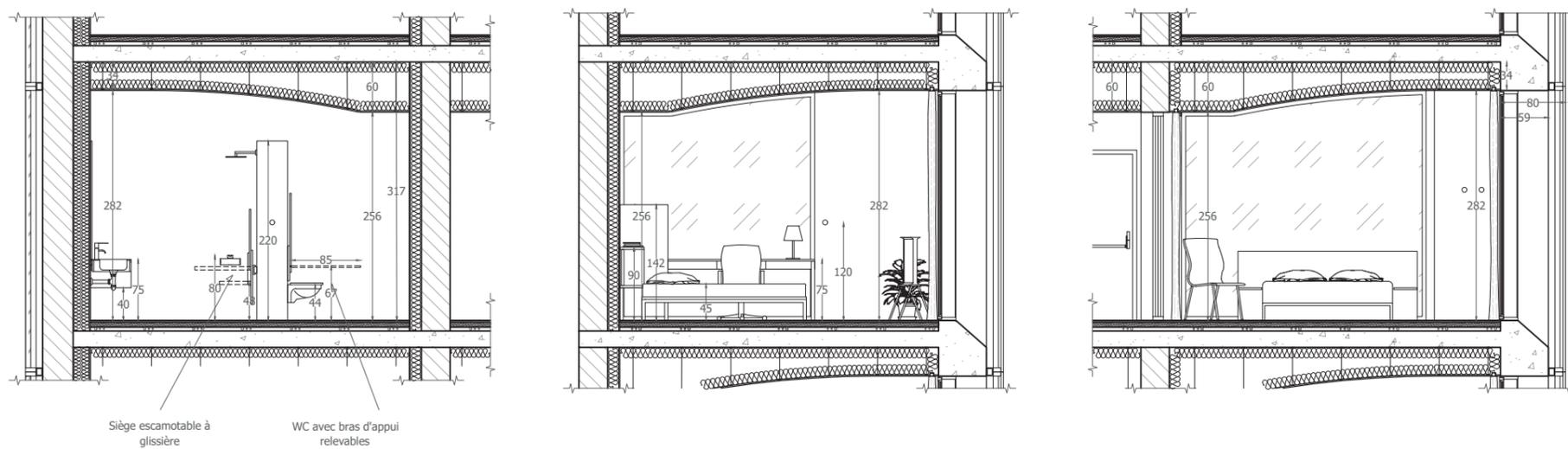
Visuel 3D des ateliers d'artistes- Sketchup et Enscape



Coupe Longitudinale AA - éch. 1/75 - Autocad

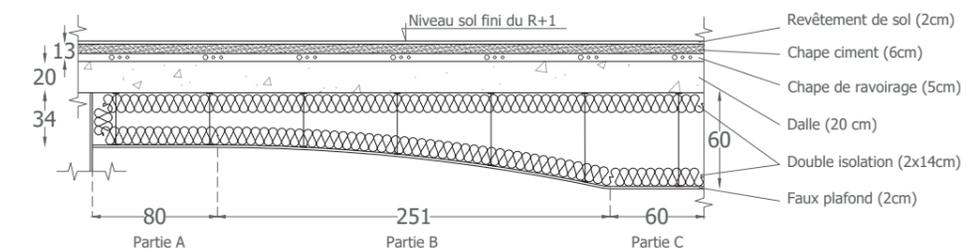


Plan d'aménagement d'un étage avec chambres doubles et suites - éch. 1/200 - Autocad



Coupes transversales de gauche à droite T01, T02 et T03 - éch. 1/75 - Autocad

Détail technique  
- coupe composition du sol  
- principe du plenum à hauteur variable



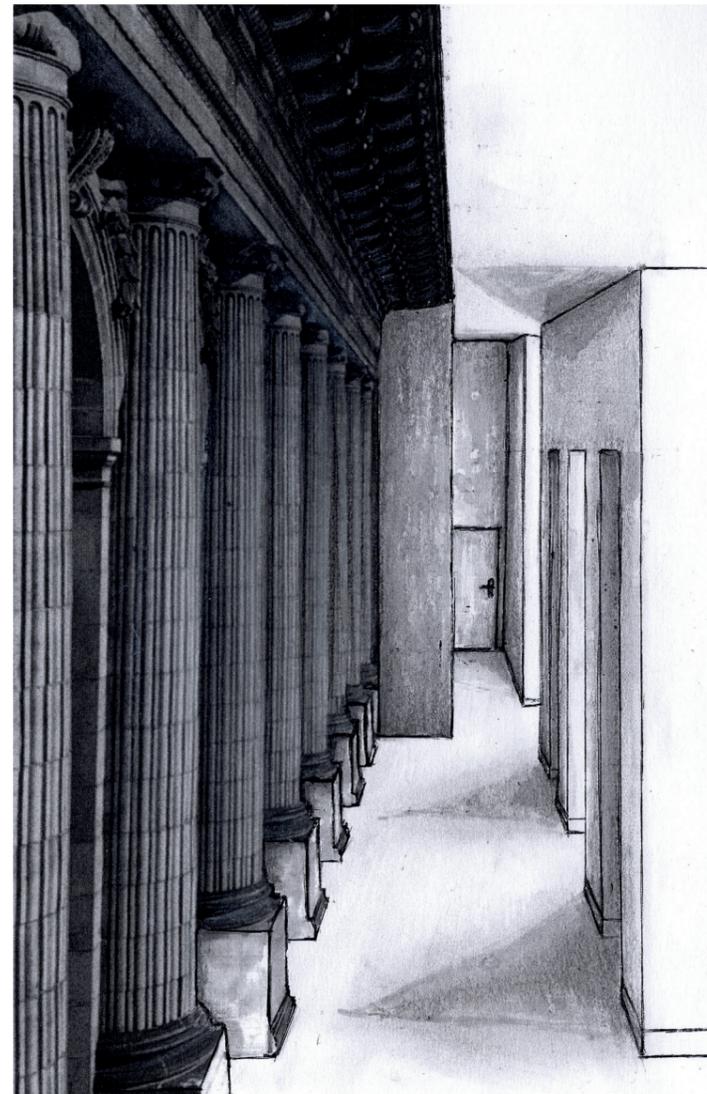
Plenum à hauteur variable : de 34 à 60cm  
- Partie A : Permet de libérer de l'espace sous le faux plafond pour dégager la vue vers l'extérieur mais aussi l'accès à la baie vitrée en cas de maintenance. Double isolation pour optimiser la protection thermique et phonique.  
- Partie B : Baisse du faux plafond pour installer certains réseaux (double isolation également).  
- Partie C : Hauteur du plenum de 60 cm pour les gaines de ventilation et réseaux les plus volumineux (double isolation également).

Détail technique - extrait de la documentation technique du projet - Autocad

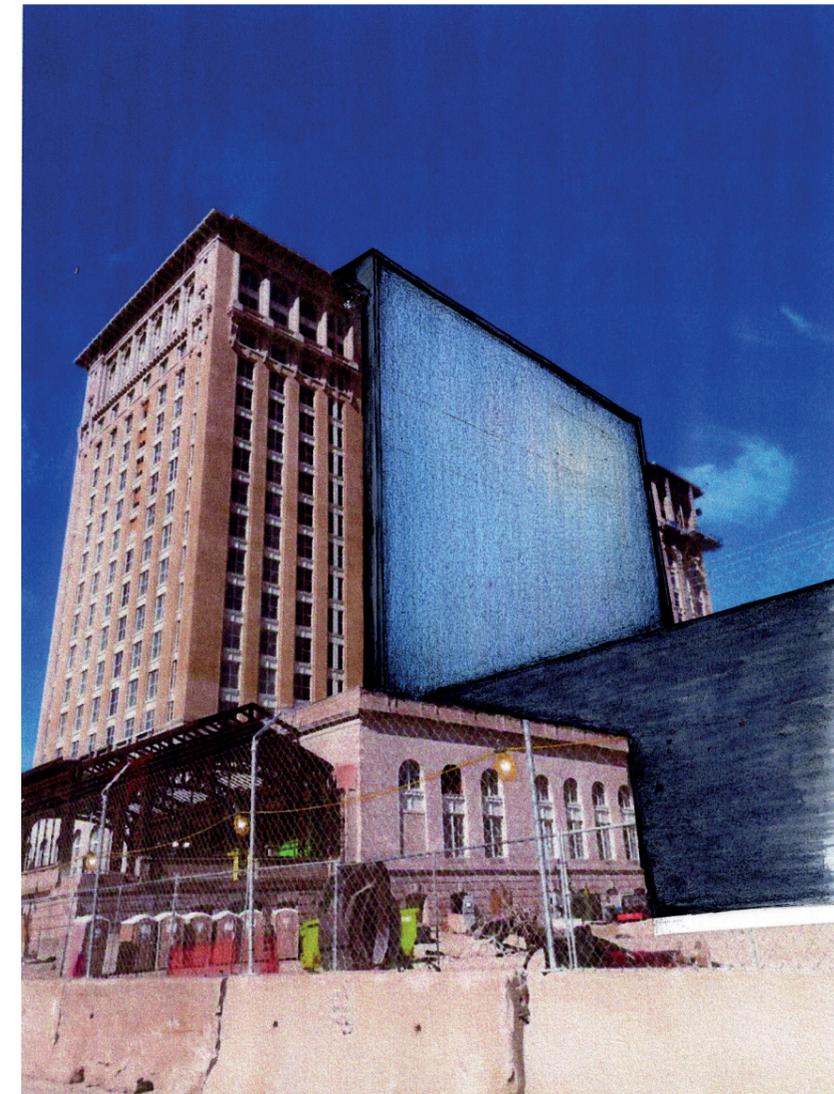


Façade principale du bâtiment avec dessin d'une extension contemporaine

Divers croquis d'étude (stylo bic, feutres, crayons et stylos correcteurs) réalisés sur la base de photographies récentes du lieu désaffecté.



Croquis d'accès au dernier niveau historique vers les suites



Façade arrière du bâtiment avec l'extension contemporaine de l'hôtel



Croquis de l'intérieur du bâtiment avec les premières réflexions de cloisonnements vitrés



Visuel 3D du travail de l'escalier avec une base de pierres et le reste en corten formant une alcôve avec - Sketchup et VRAY

Ce dossier de mars 2024 nous a permis de travailler sur la thématique du logement sur la base d'un bâtiment à l'architecture vernaculaire.

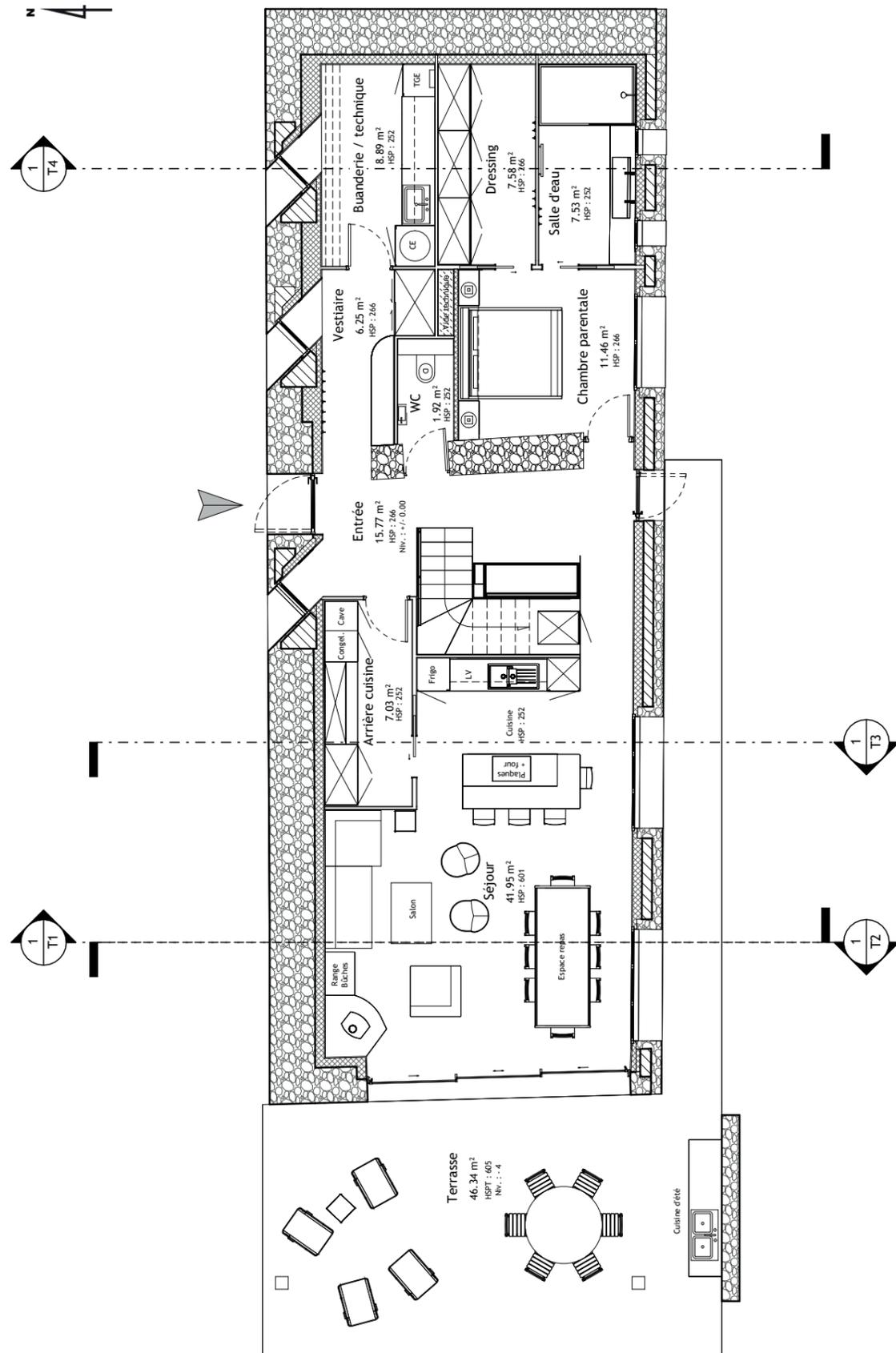
Dans cette ancienne étable située à Sel-De-Bretagne (35), après un relevé de l'existant, nous avons conçu individuellement une proposition de logement pour un couple avec 2 enfants (6 et 3 ans).

Mon parti-pri a été de proposer :

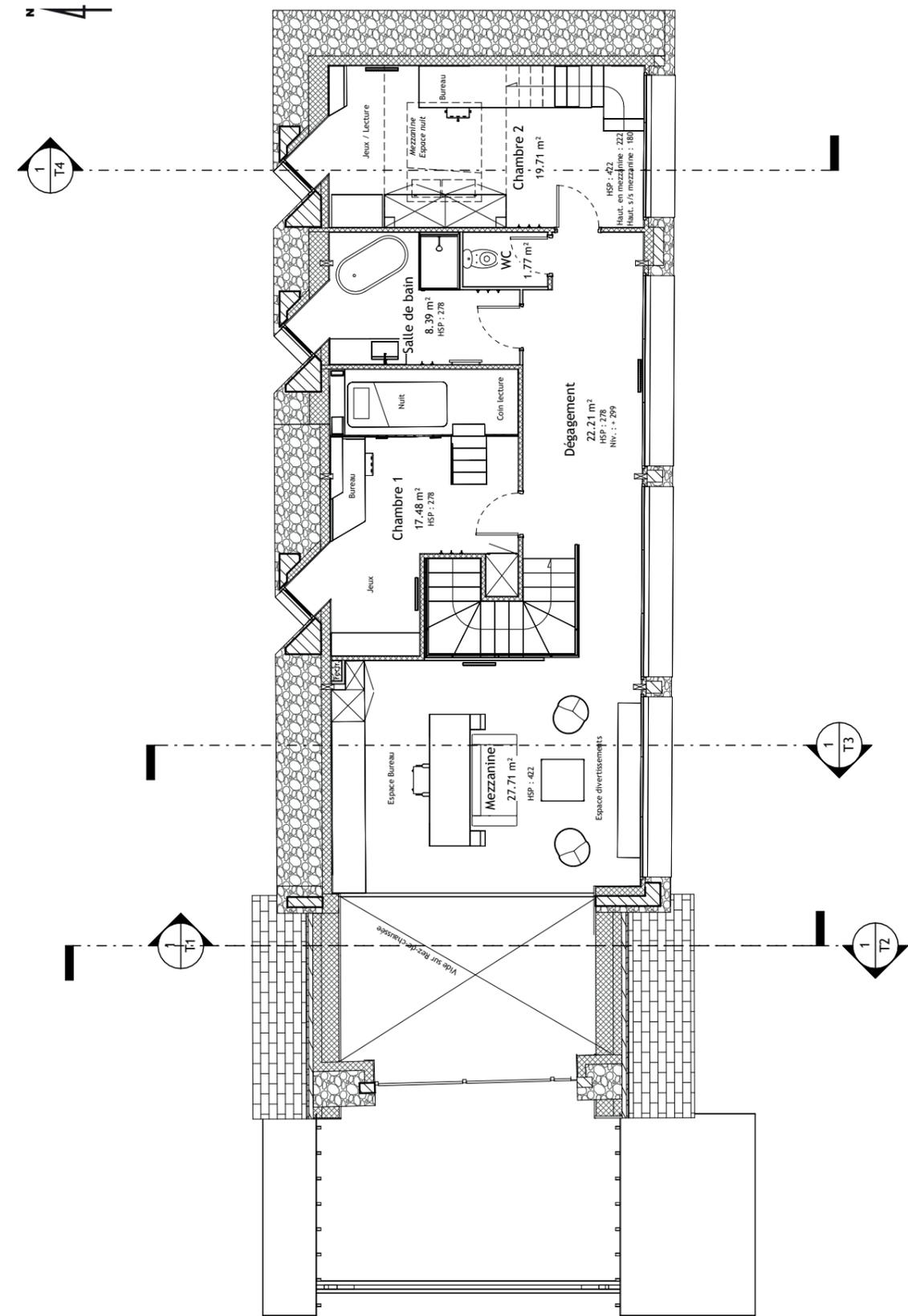
- De nombreuses ouvertures pour bénéficier de l'environnement rural de l'habitation (nombreuses praires aux alentours),
- Un escalier en corten, central à l'habitation, pour créer un projet contemporain dans une bâtisse vernaculaire.
- Le corten en fil conducteur du projet : présent sur / sous l'escalier central mais aussi dans plusieurs pièces : chambre parentale, cuisine et en auvent pour protéger la terrasse (soleil et intempéries).



Visuel 3D de la mezzanine traitée en bureau - Sketchup et VRAY



Plan du rez-de-chaussée - Revit



Plan de l'étage - Revit



Visuel 3D de la chambre évolutive du plus petit - Sketchup et VRAY



Visuel 3D du séjour en toute fin de journée avec vue sur le jardin - Sketchup et VRAY



Visuel 3D de la chambre parentale en début de soirée - Sketchup et VRAY



Visuel 3D du séjour / cuisine au cours de la journée - Sketchup et VRAY



Visuel 3D de l'intérieur de la boutique avec une vue de la maille métallique en faux-plafond et de la fresque qui courent tout au long du projet - Sketchup et VRay

Ce projet réalisé en avril 2024, en binôme, a été l'occasion de travailler sur différentes thématiques d'un établissement recevant du public.

Sur la base du club house existant du Golf de Rennes Saint-Jacques-de-la-Lande, le programme comprenait la rénovation : d'un hall d'accueil, d'une boutique, d'un restaurant, d'une salle de réunion et de vestiaires.

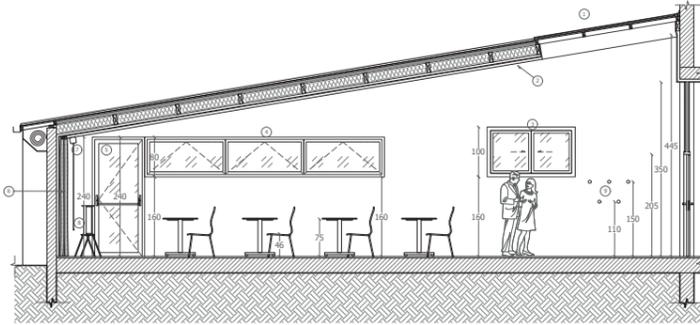
Dans cet espace peu lumineux et à la décoration défraîchie, notre parti pris a été :

- Ouvrir les espaces vers l'extérieur pour profiter d'un bel environnement situé à la sortie de l'agglomération rennais,
- Décloisonner les 3 espaces principaux : hall d'accueil / boutique et restaurant en vue d'améliorer la circulation et la communication,
- Apporter une vision contemporaine des codes du green d'un golf pour les transposer à l'intérieur du bâtiment.

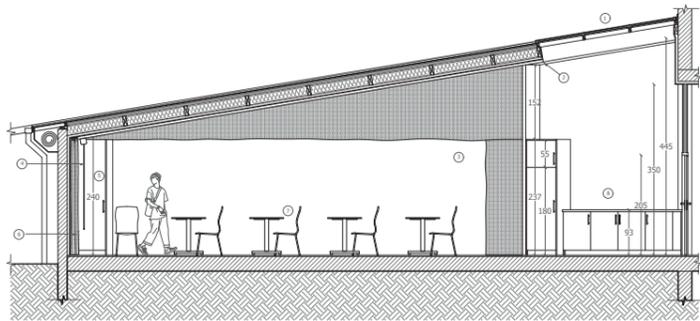


Visuel 3D de la boutique avec son environnement - Sketchup et VRay

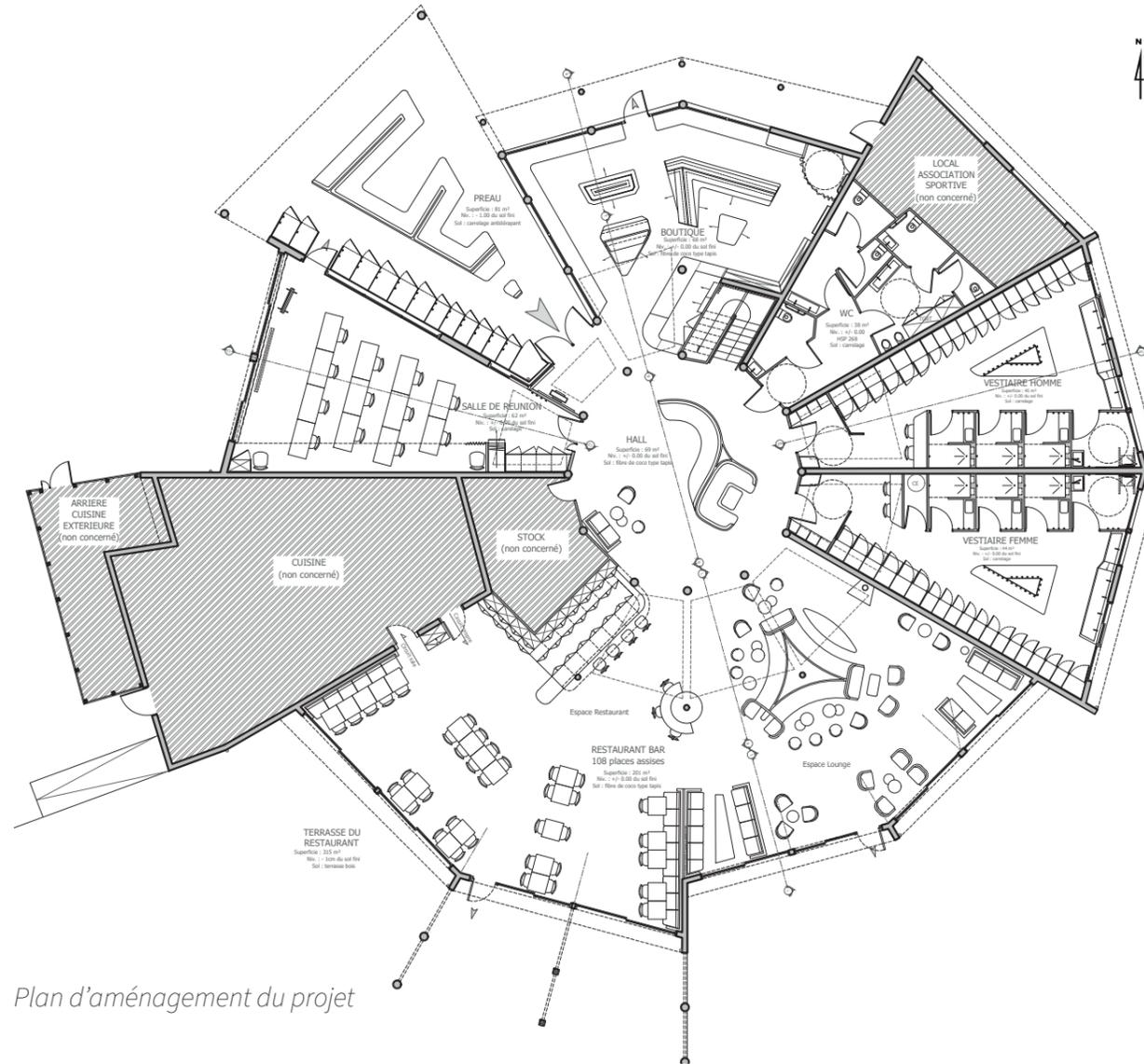
Documentation technique du projet avec ses différents espaces travaillés - réalisation sur Autocad



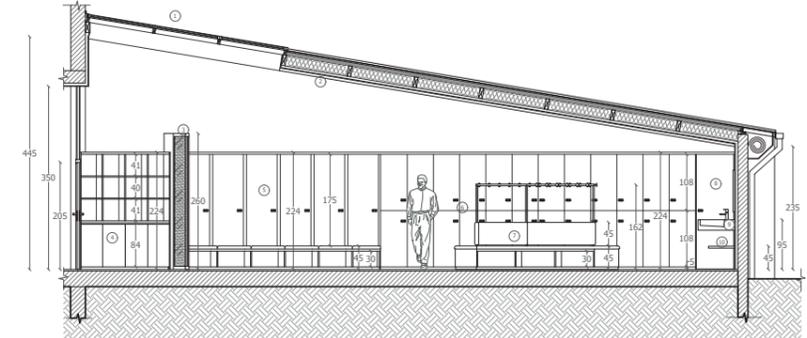
Coupe C1 de la salle de réunion



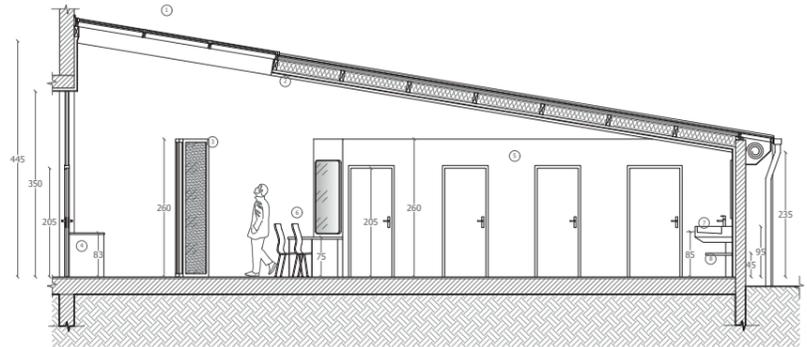
Coupe C2 de la salle de réunion



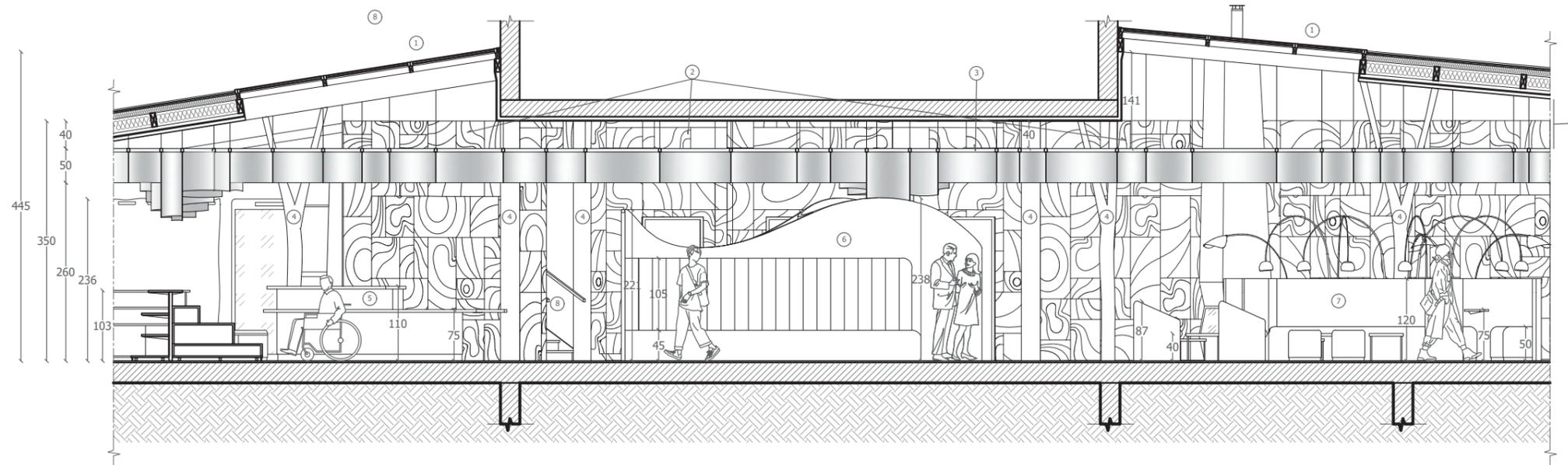
Plan d'aménagement du projet



Coupe H1 des vestiaires

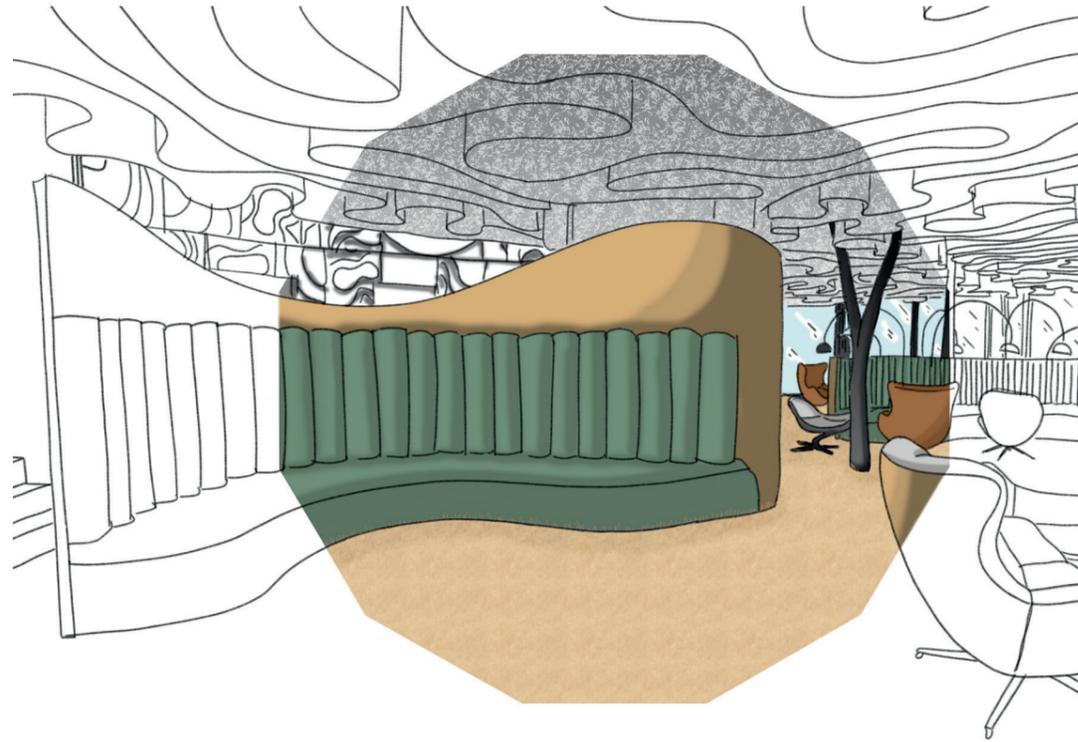


Coupe H2 des vestiaires

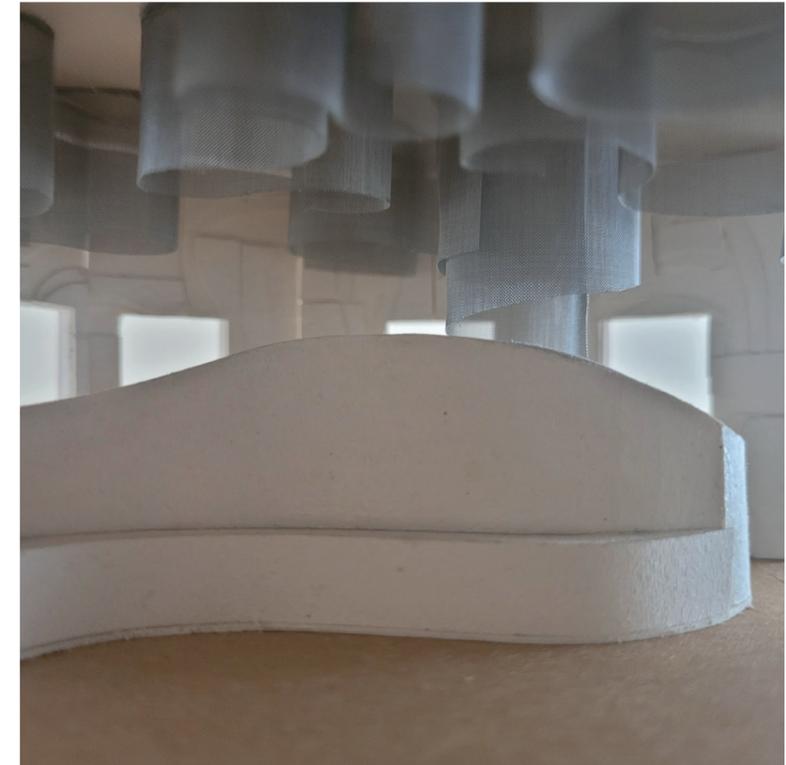


Coupe T du projet avec le travail de la connexion boutique - hall - restaurant/lounge

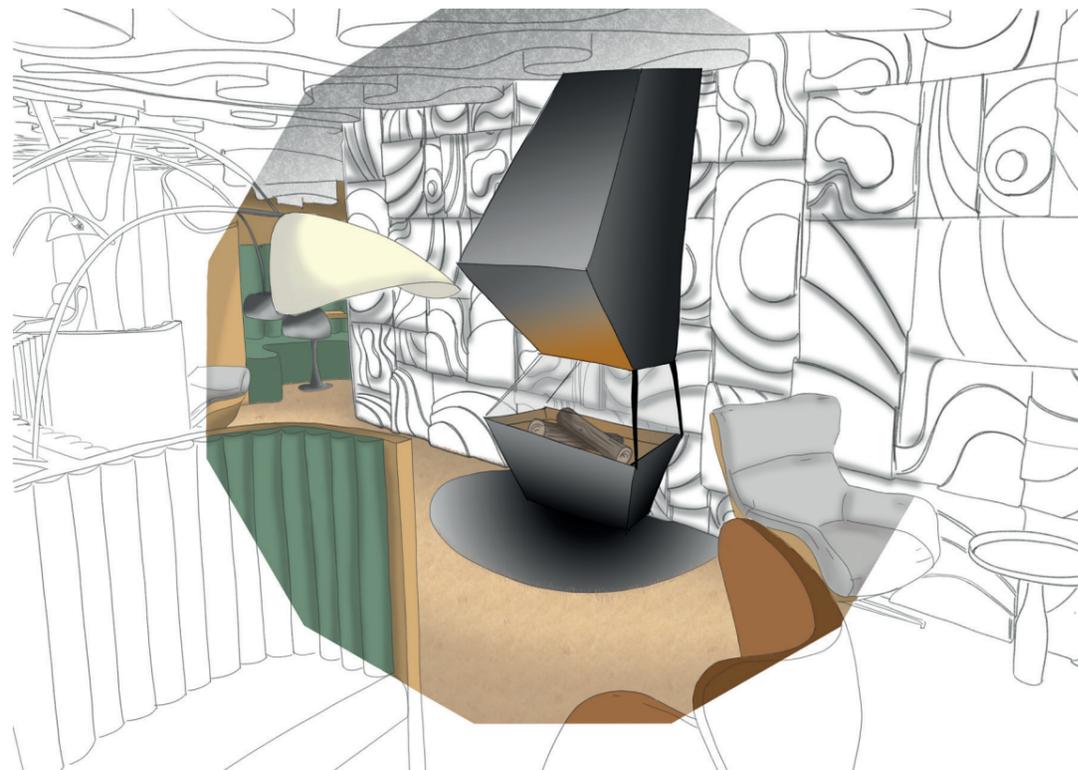
Le projet en maquette... (éch. 1/50)



Représentation graphique de la banquette et de l'espace lounge en arrière plan



Représentation du hall et de sa grande banquette



Représentation graphique de l'espace lounge avec sa cheminée



Vue de la boutique vers le restaurant en traversant le hall

# SOMMAIRE

## PARTIE 1 - PROJETS D'ETUDES

### ► PARTIE 2 - RÉALISATIONS COMPLÉMENTAIRES

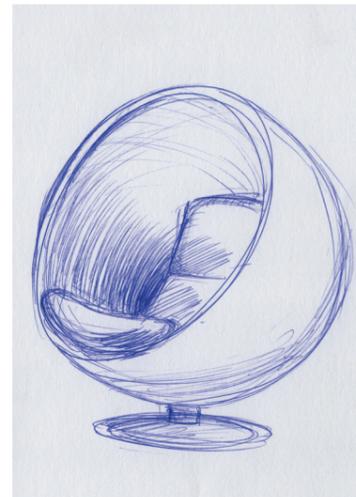
1



**House Of The Future**

Octobre 2023

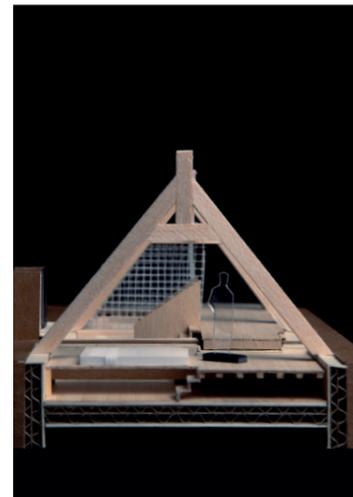
2



**Dessins et croquis**

2021-2024

3



**Maquettes**

2021-2024

## PARTIE 3 - DEMANDES PROFESSIONNELLES



Visuel 3D depuis le Majlis (pièce de réception des invités) vers l'extérieur

Participation en groupe, en octobre 2023, au concours «House Of The Future» organisé par Buildner et la Ville de Dubaï. La demande : proposer un logement évolutif d'une famille, de cinq personnes, de classe moyenne/supérieure.

Certains espaces du programme étaient conseillés notamment pour des spécificités culturelles locales : Majlis (espace de réception des convives), garde-manger, salle du chauffeur, espace des domestiques...

Aussi, pour ce projet, nos partis pris ont été les suivants :

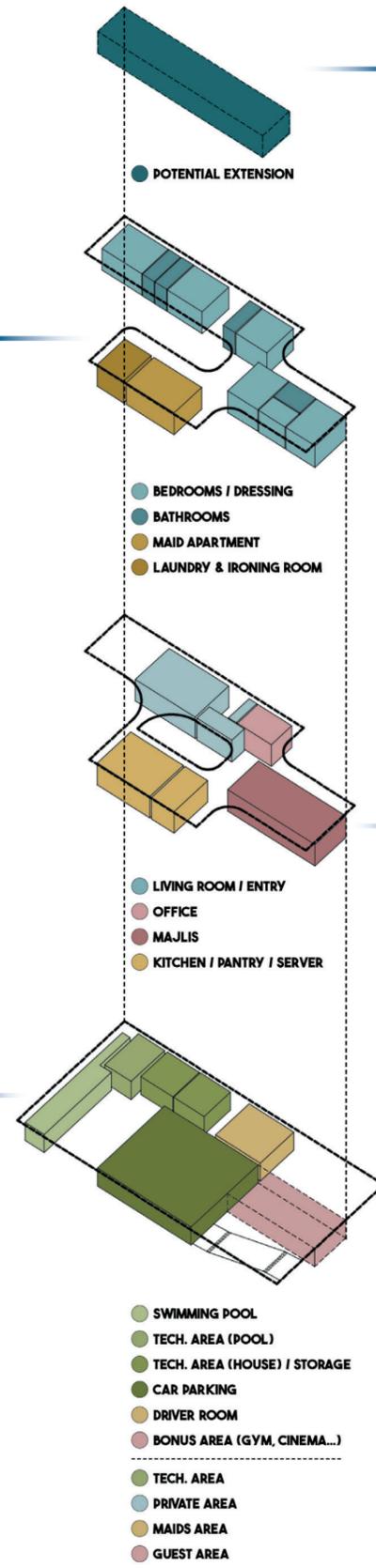
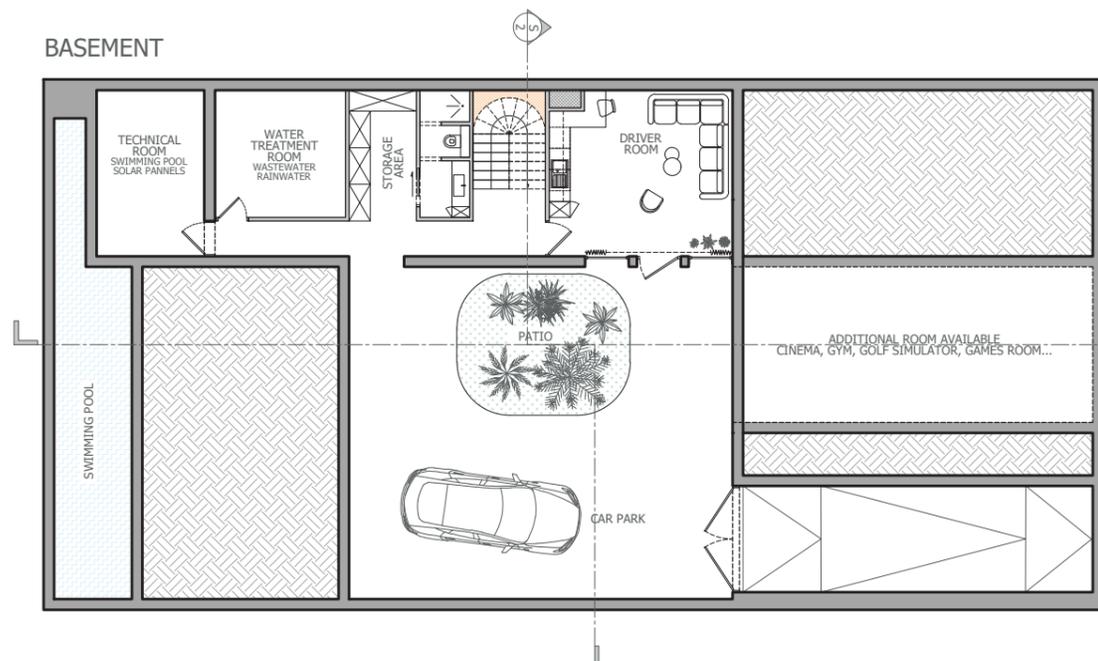
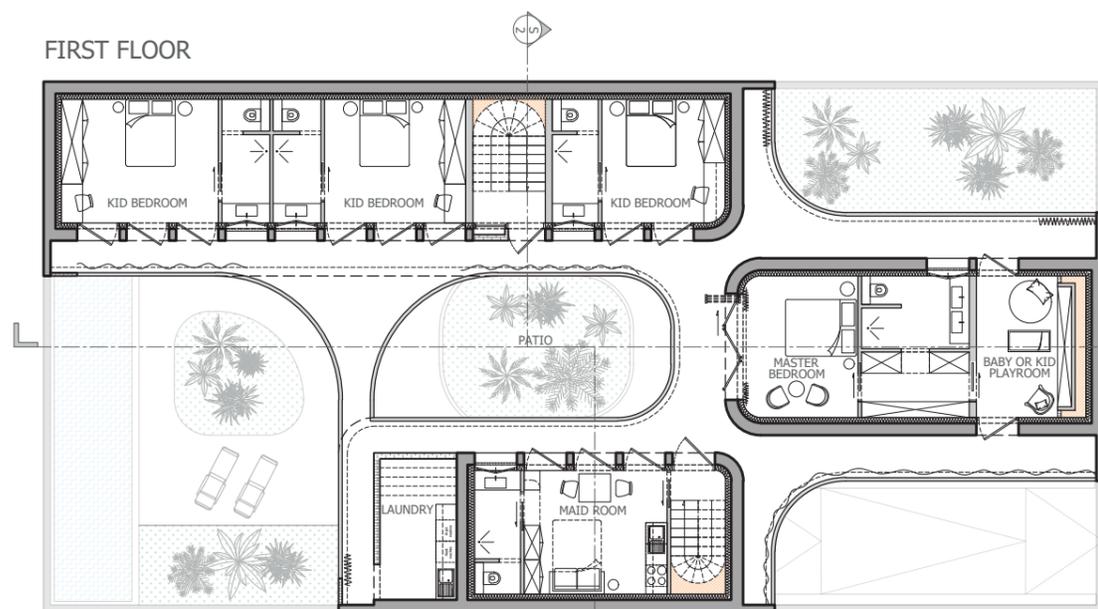
- S'approprier des éléments vernaculaires : les badgirs (tours des vents), les moucharabiehs ou l'architecture de terre pour prendre en compte les spécificités locales : climat et culture,
- Proposer une trame urbaine densifiée «ouverte» avec des îlots de fraîcheurs (jardins, patios...) à partir du dessin de moucharabiehs,
- Travailler une organisation spatiale séparant le service, les convives et la famille / l'intimité,
- Intégrer des systèmes complémentaires : passages ombragés, rideaux extérieurs, système de vaporisation d'eaux récupérées ou encore panneaux solaires évitant des technologies énergivores (climatisation...).



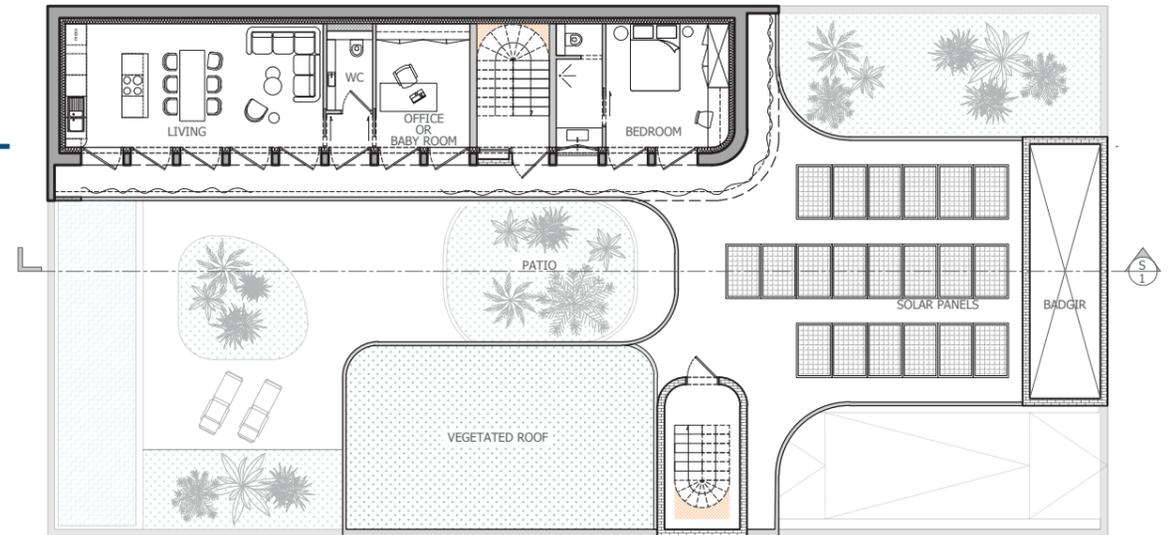
Visuel 3D de l'extérieur depuis l'entrée de la propriété

# HOUSE OF THE FUTURE

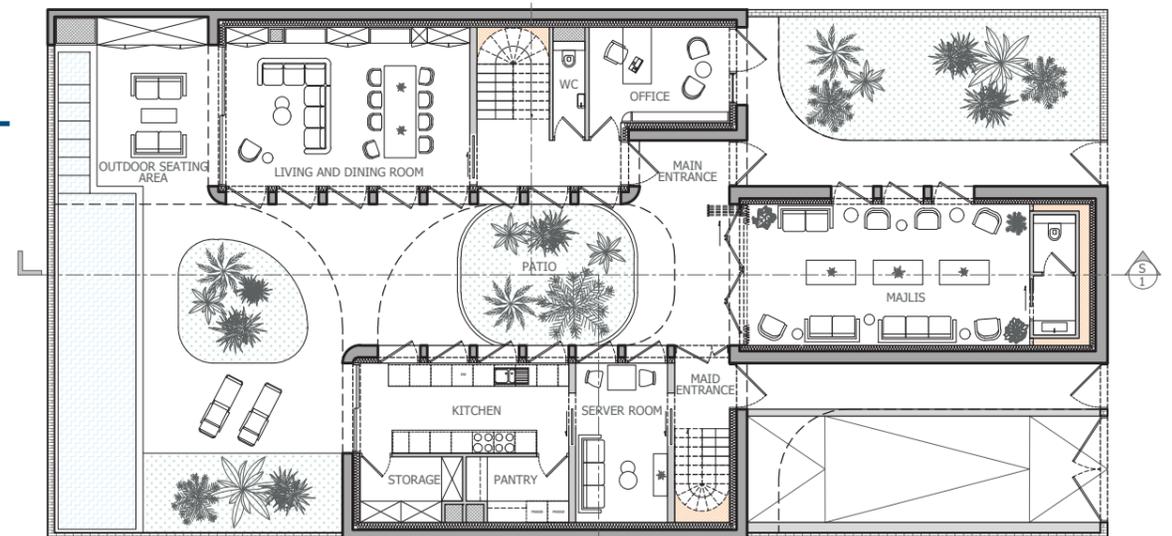
Axonométrie spatiale du programme avec sa répartition sur chaque niveau aménagé (éch. 1/200)



OPTIONAL SECOND FLOOR



GROUND FLOOR





Visuel 3D de l'extérieur depuis la piscine vers le Majlis



Visuel 3D de l'une des chambres à l'étage



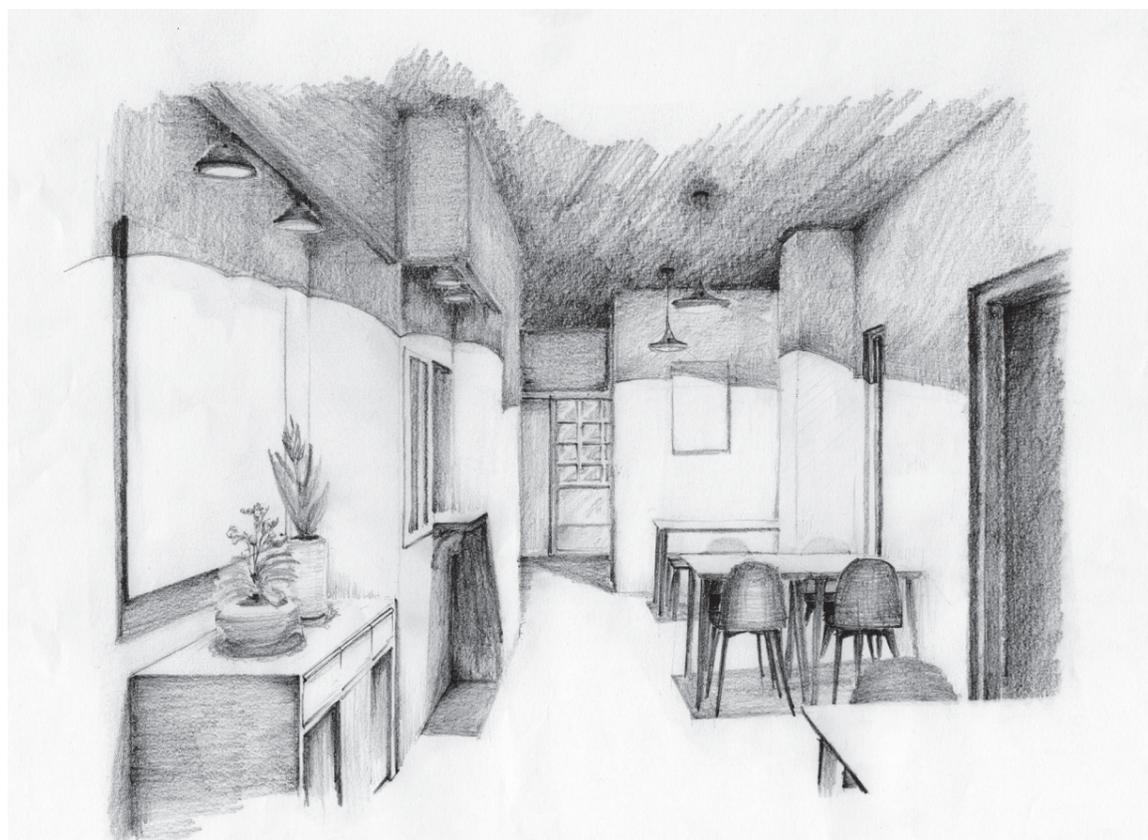
Visuel 3D du patio au sous-sol avec en arrière-plan la salle du chauffeur



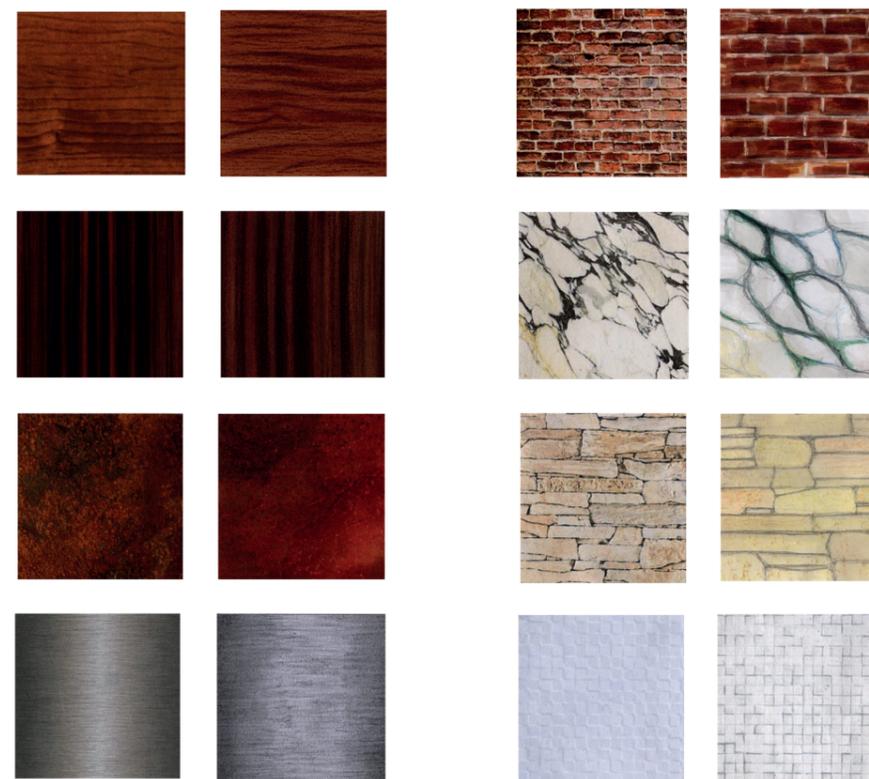
Perpective mise en couleur avec travail de la lumière naturelle



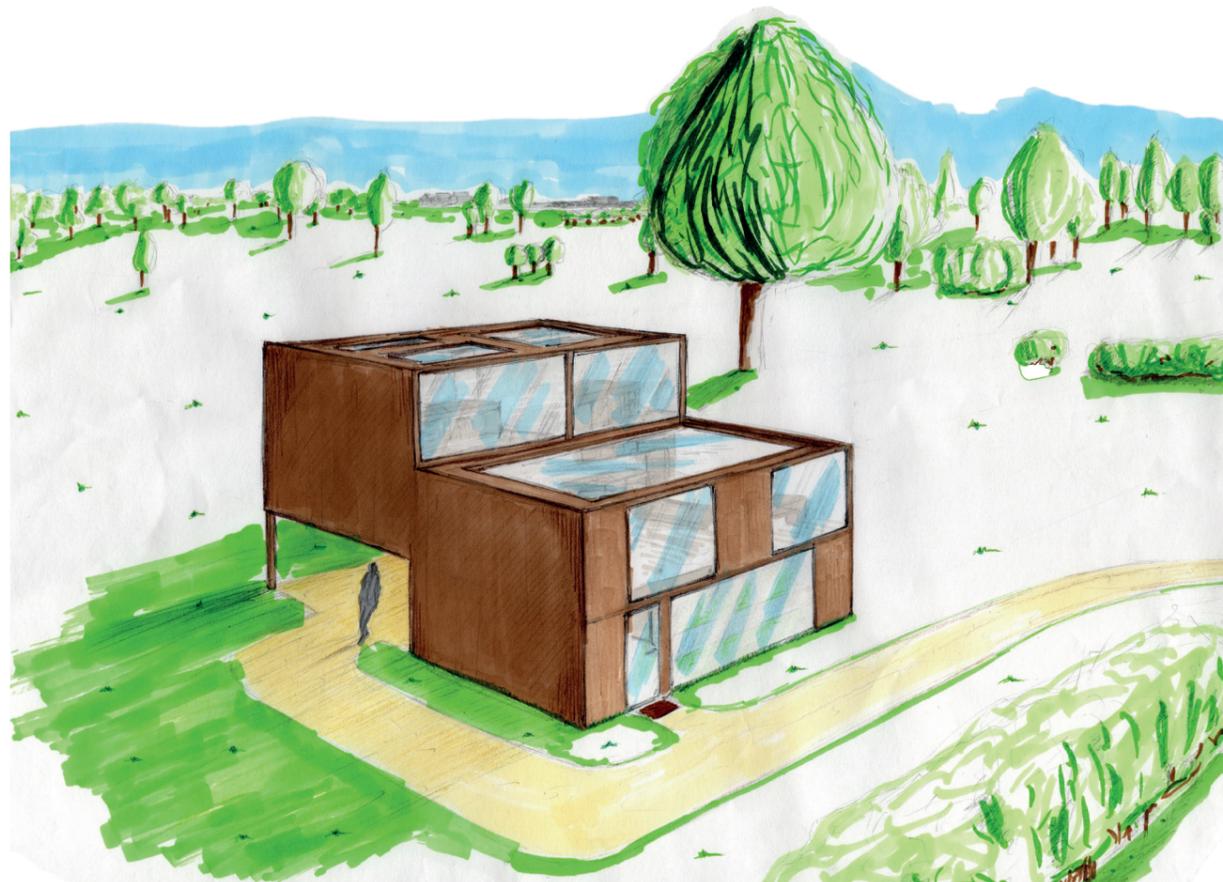
Perpective mise en couleur avec travail de représentation de matériaux



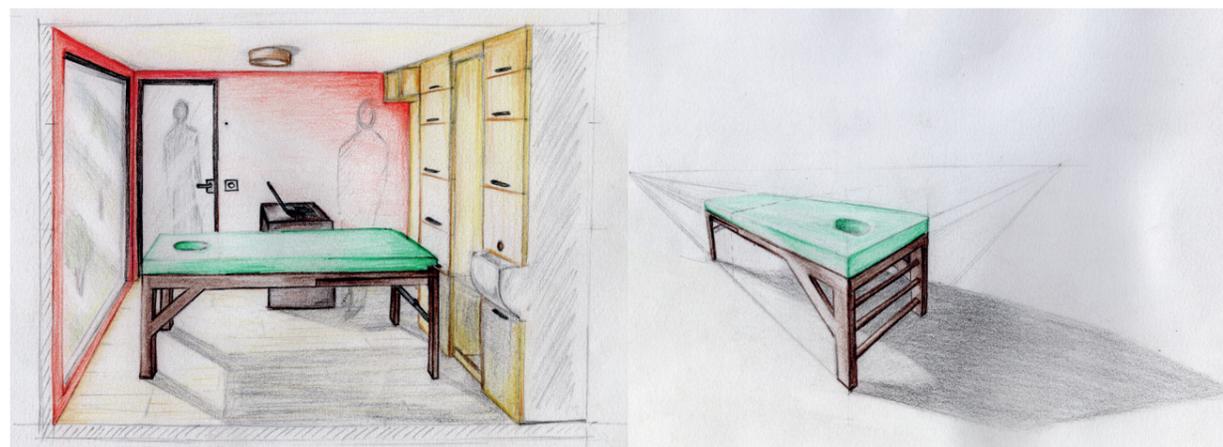
Perpective au crayon avec travail de la lumière artificielle



Travail de représentation des matériaux : à gauche les originaux et à droite la représentation



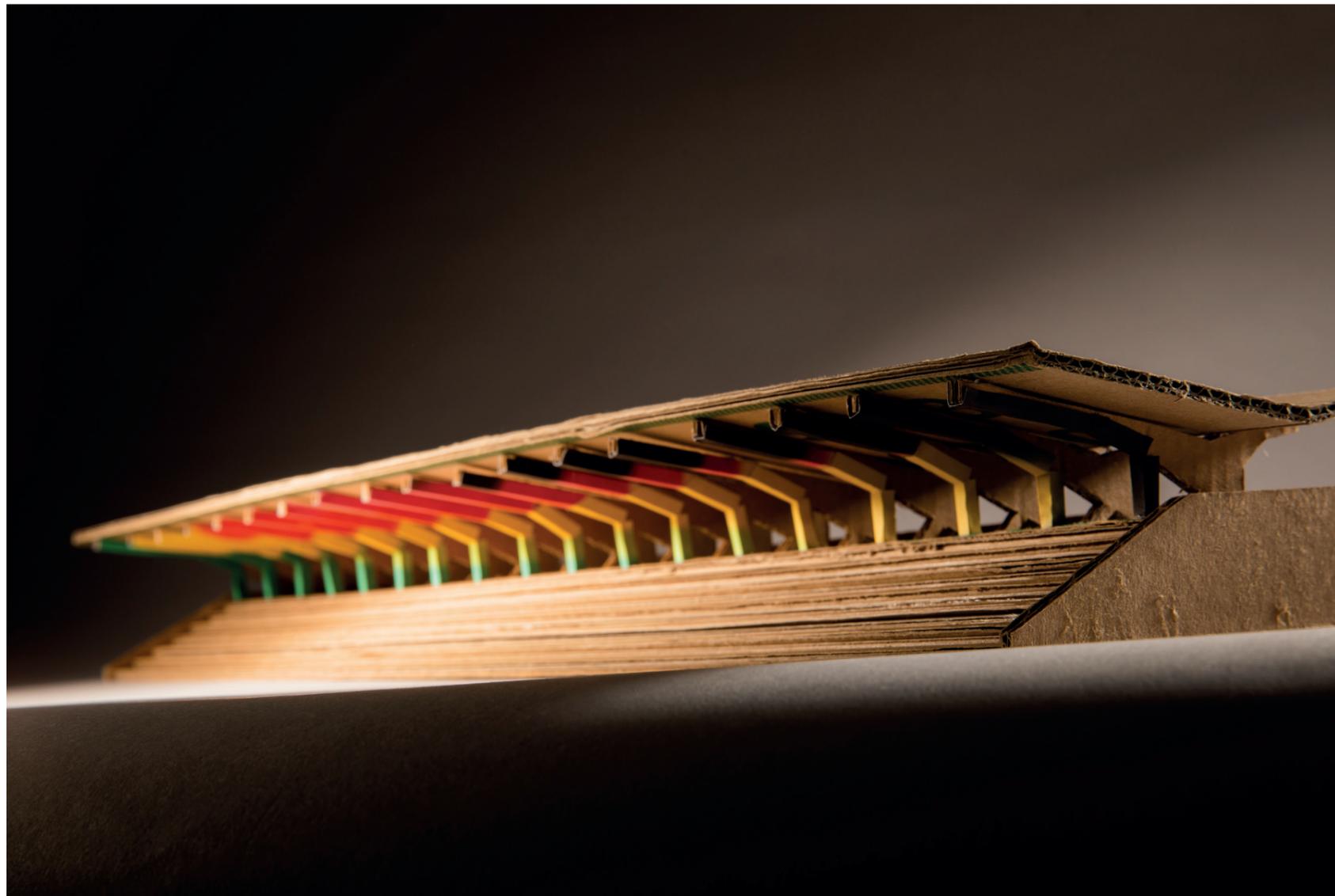
Croquis en perspective avec mise en couleur d'un projet de micro-habitat



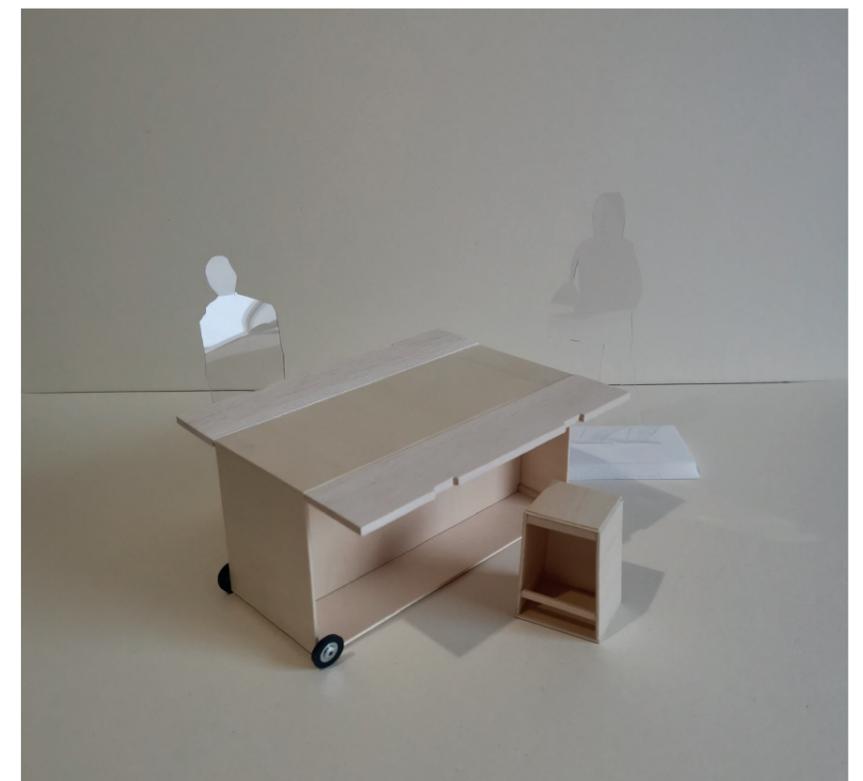
Croquis rapides à la main de l'espace de travail (kinésithérapie) du même projet de micro-habitat



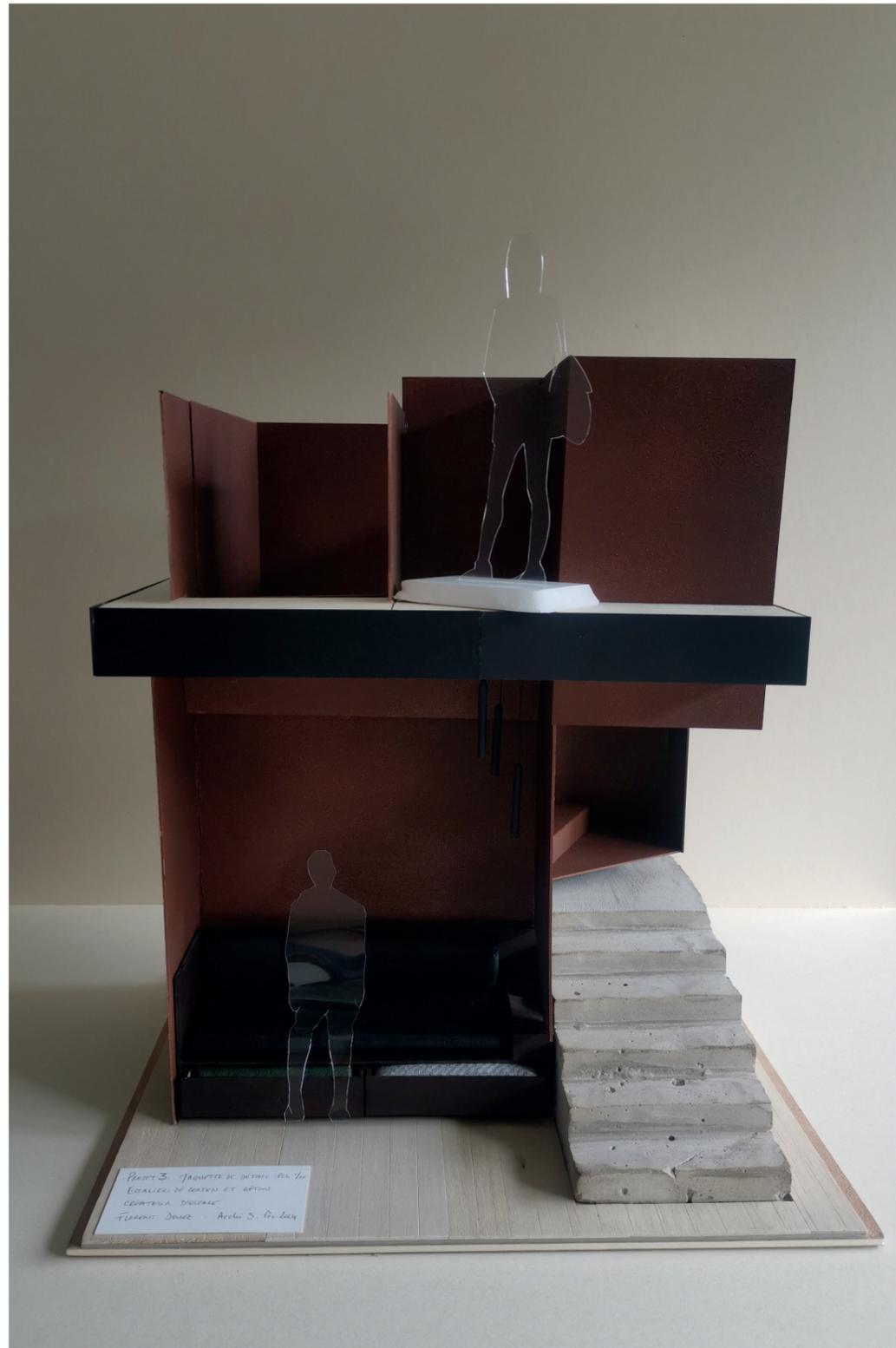
Divers croquis de mobilier avec l'utilisation de différents outils (crayons, stylos...)



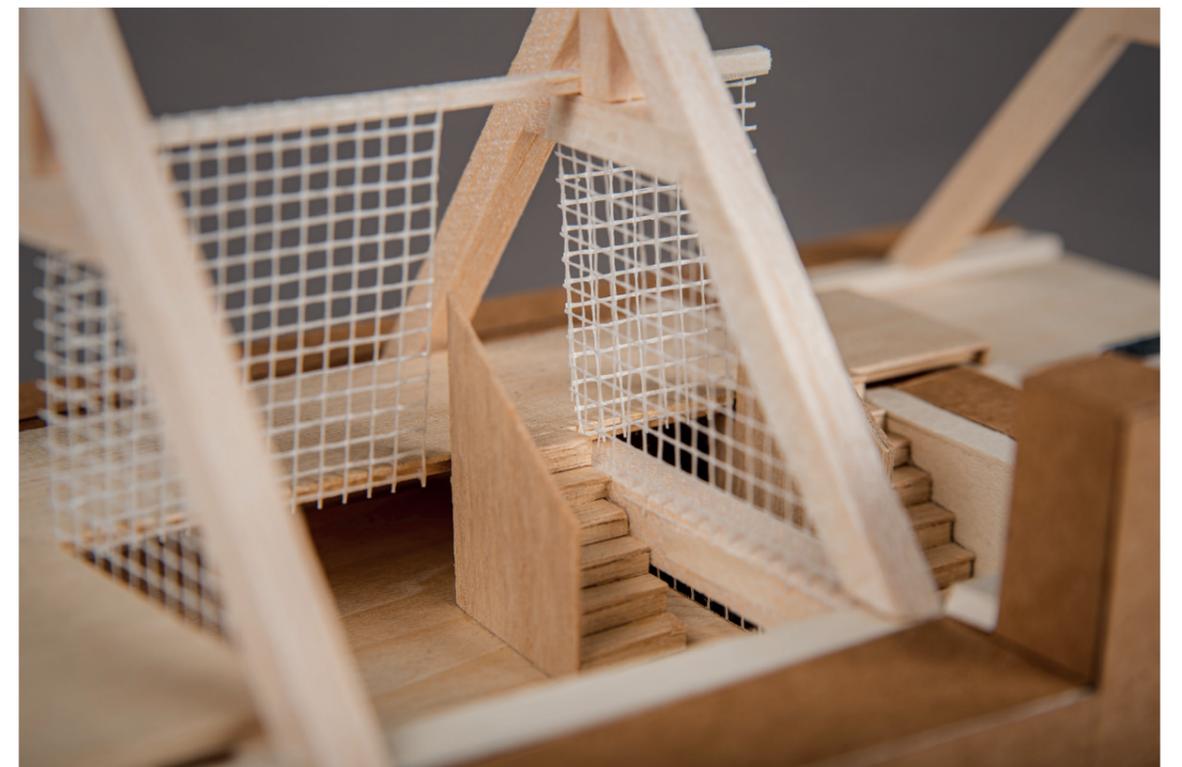
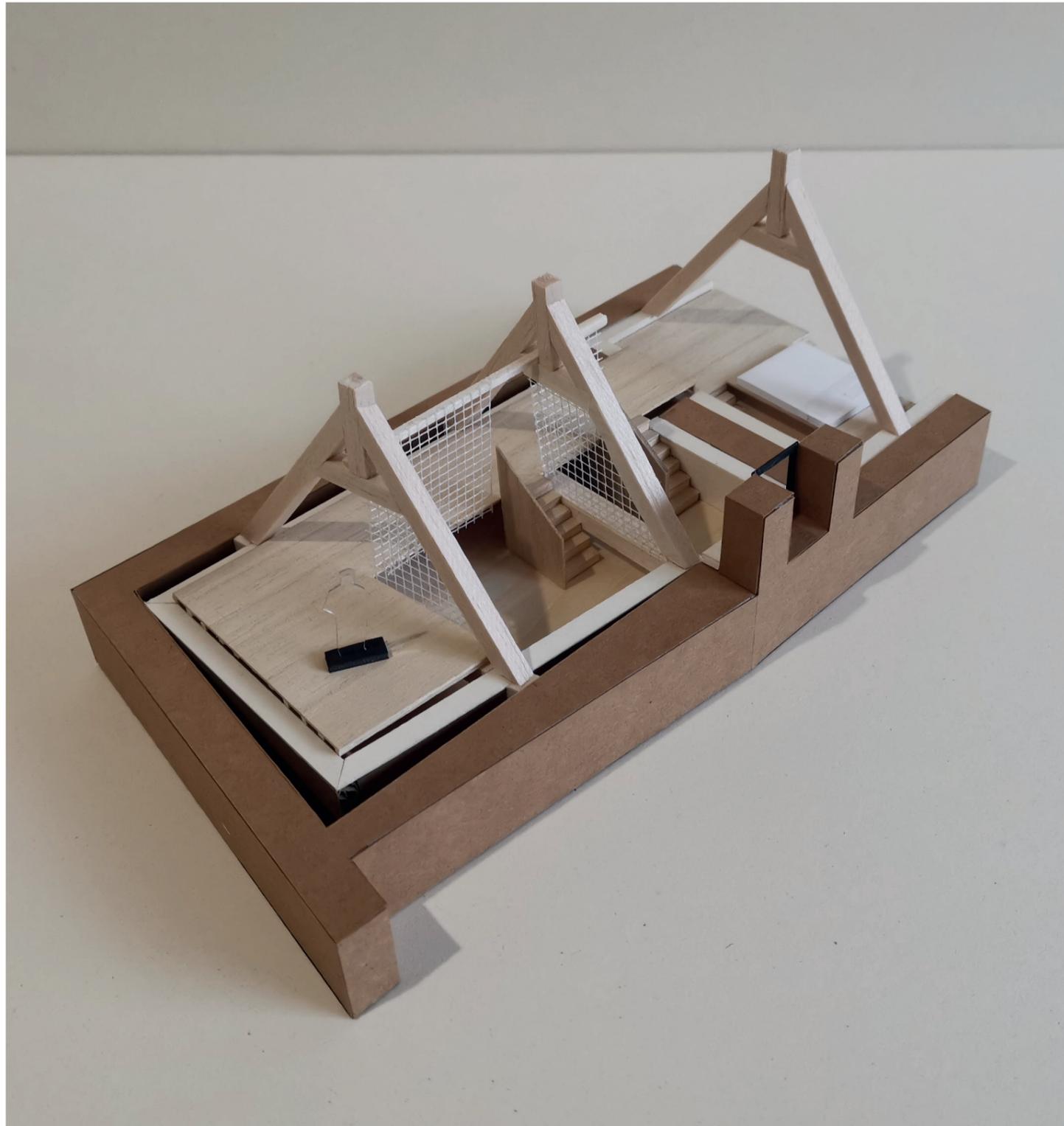
Maquette d'étude de colorimétrie des couleurs du Sénégal et de la ville de Thiès, lieu du projet - éch. 1/200



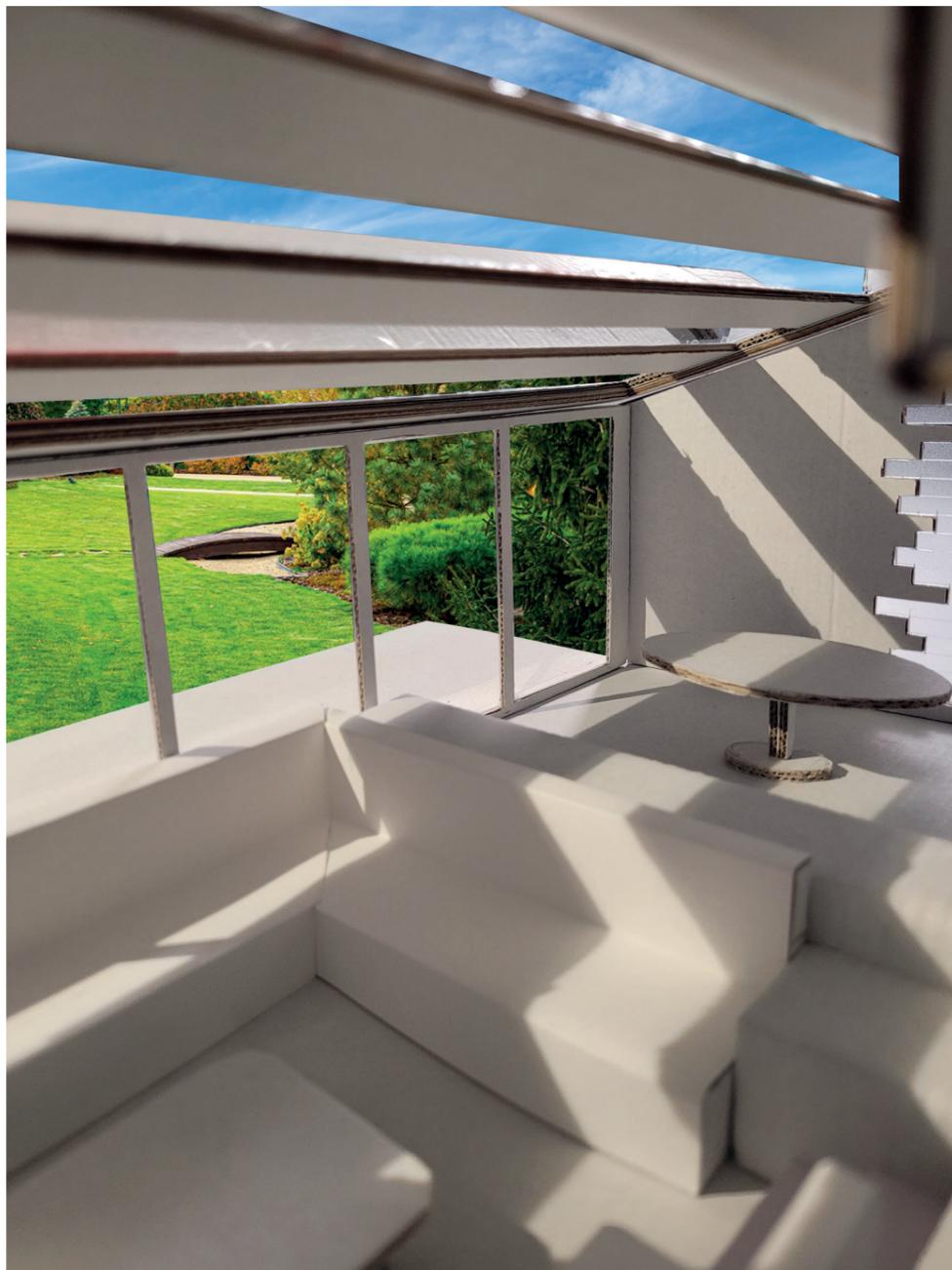
Maquette concept de mobilier modulaire : tables hautes et basses permettant de se retrouver ensemble qui, fermées, servent également d'assises en gradins - éch. 1/10



Maquette de détail de l'escalier en béton/ pierres et corten - éch. 1/10 (Cf. projet de tranformation de l'étable pages 13-15)



*Maquette de détail : aménagement de comble en espaces jeux et lecture pour un projet de rénovation de corps de ferme - éch. 1/50*



*Maquette d'étude avec insertion paysagère pour un dossier de travail de la lumière naturelle dans un rez-de-chaussée d'habitation - éch. 1/25*

# SOMMAIRE

## PARTIE 1 - PROJETS D'ETUDES

## PARTIE 2 - RÉALISATIONS COMPLÉMENTAIRES

## ► PARTIE 3 - DEMANDES PROFESSIONNELLES

Modélisations 3D et rendus réalistes pour différents projets dans le cadre de stages pour l'entreprise Lebel Agencement

1



Salon, lecture & télé-travail

2



Bar malouin

3



Chambre évolutive #1

4



Chambre évolutive #2

Modélisation d'un projet de salon avec des solutions d'agencement :

- meuble TV / bibliothèque,
- coin lecture avec rangements intégrés,
- bureau pour du télé-travail ponctuel.

Travail sur Sketchup et Enscape



Panoramique de l'agencement portes fermées



Visuel 3D du coin lecture avec le bureau ouvert



Visuel 3D de l'espace TV ouvert

Modélisation d'une proposition de rénovation d'un bar pour un établissement d'hôtel et restaurant à Saint Malo avec un espace d'accueil pour l'hôtellerie en plus de l'activité du bar.  
Travail sur Sketchup et Enscape



Visuel 3D du bar à l'entrée de l'établissement



Visuel 3D du bar avec le desk d'accueil de l'hôtellerie à droite



Visuel 3D de l'agencement de l'activité du bar

# CHAMBRE ÉVOLUTIVE - PHASE 1

Agencement - Logement

Modélisation d'une chambre d'enfant à la conception évolutive : de la chambre de petite fille à la chambre d'adolescente. Ici, la « phase 1 » est agencée avec : 1 lit bas 1 place avec rangement intégrés, des armoires sur coulisses pour les vêtements et des rangements pour les jeux ainsi qu'un premier bureau mobile au plateau réglable en hauteur. Travail sur Sketchup et Enscape



Visuel 3D du lit avec les niches et les tiroirs en dessous



Visuel 3D de l'espace rangement - armoires fermées



Visuel 3D du bureau mobile au plateau et à l'assise évolutifs



Visuel 3D de l'espace rangement ouvert

Présentation de la même chambre en « phase 2 » - avec l'évolution vers une chambre d'adolescente :

- lit double avec tiroirs et niches équipées de prises électriques,
- bureau d'étudiant avec tiroirs et différents rangements de part et d'autres ainsi qu'en dessous.

Travail sur Sketchup et Enscape



Visuel 3D de la mezzanine traitée en bureau



Visuel 3D de l'espace bureau et rangements



Visuel 3D de la mezzanine traitée en bureau

J'espère que vous aurez pris plaisir à parcourir mon portfolio.  
Et si nous en discussions ?

Pour apprécier pleinement mes réalisations, je reste convaincu qu'un entretien est la meilleure solution pour contextualiser les projets présentés et pour répondre aux questions issues de cette lecture.

Aussi, je vous invite à me contacter pour planifier cet échange.

A très vite !  
Florent.

## COORDONNÉES

Téléphone : 06 79 90 19 80

Mail : florent.douez@gmail.com

Parcours complet : <http://www.florent-douez.com/>